

SZCZEGÓŁOWY OPIS PRZEDMIOTU ZAMÓWIENIA

INDYWIDUALIZACJA NAUCZANIA

I. POMOCY DYDAKTYCZNE:

Lp.	Opis artykułu	Ilość
	Publiczna Szkoła Podstawowa w Kunowie	
1	Gumowe ucho-teczka z ćwiczeniami. Materiały do ćwiczeń percepcji słuchowej, która pełni bardzo ważną rolę w czasie nauki czytania i pisania. Ćwiczenia służą sprawnemu rozpoznawaniu głosek, zauważaniu różnic między głoskami, kształceniu pamięci słuchowej.	10 szt.
2	Scrabble Junior. Obustronna plansza – uczy alfabetu, nowych słów i pisowni wyrazów. Dzieci poznają również zasady rozwiązywania krzyżówki.	4 zestawy
3	Bierki Gra zręcznościowa dla kilku osób, ćwicząca spostrzeganie, zdolność planowania oraz koordynację wzrokowo-ruchową; 36 el. z tworzywa.	12 zestawów
4	Klocki z wielkimi literami Zestaw klocków z alfabetem do wykorzystania w czasie zabaw językowych, do układanek wyrazowych o różnym stopniu trudności.	15 zestawów
5	Klocki z małymi literami Zestaw klocków z alfabetem do wykorzystania w czasie zabaw językowych, do układanek wyrazowych o różnym stopniu trudności.	15 zestawów
6	Potyczki kota Pysia z literkami. Zestaw kart pracy, przeznaczony do pracy indywidualnej. Pomagają w trudnej sztuce nauki czytania. Każda karta posiada opis danego ćwiczenia.	10 sztuk
7	Mozaika na magnesie. Służy do ćwiczenia percepcji wzrokowej; 6 kolorów; 250 elem. wym. od 2,5 – 5 cm; grubość 1 cm.	1 szt.
8	Bajkowe pacynki- „Czerwony Kapturek” Czerwony Kapturek, Babcia, Myśliwy i Wilk wykonane z miękkiej tkaniny. Zabawy teatralne z pacynkami rozbudzają wyobraźnię i aktywność intelektualną.	1 zestaw
9	Pacynki bajki- zestaw Zestaw tworzą: Rycerz, Smok, Królewna i Wróżka. Zabawy teatralne z pacynkami wyzwalają pozytywne emocje i doskonalą umiejętności językowe.	1 zestaw
10	Torba z pacynkami Zestaw kolorowych, bajkowych pacynek. Zabawy z pacynkami usprawniają motoryczność dłoni.	2 szt.
11	Kolorowy teatrzyk- parawan Kolorowy, funkcjonalny teatrzyk służący do rozwijania dziecięcych umiejętności aktorskich.	2 szt.
12	Zestaw sylab Zestaw dwuliterowych sylab otwartych. Przeznaczony do układania wyrazów. Zabawa uświadamia, że te same sylaby mogą tworzyć różne wyrazy.	10 szt.
13	Leniwa ósemka Tor wykonany z drewna z zamontowanymi rączkami ułatwiającymi manipulowanie przyrządem. Zabawa labiryntem ma korzystny	8 szt.

	wpływ na koordynację wzrokowo-ruchową i wewnętrzną harmonię organizmu.	
14	Mozaika XXL Mozaika pomaga dzieciom rozwijać: umiejętności manualne, twórcze myślenie, koordynację wzrokowo-ruchową, wykrywania różnic i podobieństw, zdolność analitycznego myślenia, koncentrację uwagi, wytrwałość i dyscyplinę.	1 szt.
15	Duży zestaw gier Duży zestaw znanych wszystkim gier: szachy, warcaby, backgammon, gra w kości, chińczyk gra w karty. Gry uczą cierpliwości i panowania nad ciałem oraz skupienia uwagi na wykonywanej czynności.	2 zestawy
16	Szachy- warcaby (duże) To gry budzące wiele emocji, rozwijające wyobraźnię i skłaniające do myślenia, wprowadzające do gry elementy rywalizacji.	4 szt.
17	Układ słoneczny Ruchomy model pomaga zrozumieć ruch planet wokół Słońce. Słońce jest podświetlane, a prezentacji towarzyszy nagranie w języku angielskim.	2 szt.
18	Globus polityczny Globus polityczny, który zmienia się w fizyczny po zapaleniu umieszczonej w nim żarówki.	2 szt.
19	Globus ZOO Globus edukacyjny z mapą zoologiczną wyróżnia się dużą dokładnością narysowanych zwierząt oraz żywą kolorystyką. Dodatkowo książeczka zawiera dodatkowe informacje o zwierzętach.	2 szt.
20	Klepsydra Za jej pomocą można dokonać porównania przepływu czasu od 5 s. do 3 min. Oprócz piasku pozwala ona również na eksperymenty z innymi materiałami sypkimi.	6 szt.
21	Model Ziemi Wykonany z elastycznej masy model Ziemi, na którym widoczne są kontynenty(wypukła faktura) oraz duże łańcuchy górskie. Wypukła faktura daje możliwość wielozmysłowego poznawania mórz i kontynentów Ziemi.	6 szt.
22	Dzwonki chromatyczne 27- tonowe dzwonki chromatyczne do wykorzystania w czasie np. Muzykoterapii, zajęć rytmiczno – ruchowych, chromatoterapii, terapii manualnej, terapii stymulacji sensorycznej czy zajęciowej	10 szt.
23	Kolorowe liczby Klocki o różnej długości w 10 kolorach. Najmniejszy, biały klocek ilustruje liczbę 1 i jest punktem odniesienia dla innych kolorów w zestawie, które są jego wielokrotnością.	24 zestawy
24	Duże klocki 36 dużych i małych klocków w zestawie, z których dzieci indywidualnie lub grupowo mogą budować różnorodne formy przestrzenne-służące rozwijaniu wyobraźni przestrzennej i umiejętności pracy w grupie	4 zestawy
25	Klocki zawijane 120 elem. w zestawie konstrukcyjnym. Dają wiele możliwości. Rozwijają zdolności manualne i wyobraźnię.	2 zestawy
26	Dźwięki z otoczenia – bingo Gra ucząca koncentracji uwagi, identyfikowania i różnicowania dźwięków, rozpoznawania dźwięków wybranych instrumentów muzycznych, rozwija słownictwo.	1 szt.
27	Zwierzęta i natura – lotto dźwiękowe Gra polegająca na rozpoznawaniu prezentowanych dźwięków i kojarzeniu ich z obrazem. Ćwiczy koncentrację, kojarzenie i pamięć słuchową.	1 szt.

	Edurom gra edukacyjna do języka polskiego „Czytam i piszę” dla dzieci w wieku 6- 10 lat	1 szt.
28	Magnetyczne kwadraty z tablicą Duża tablica z magnetycznymi liczbami, które można różnie układać. Liczby przedstawione są w dwóch kolorach: niebieski - liczby parzyste i czerwony - liczby nieparzyste. Pomoc do wykorzystania na lekcjach matematyki w klasach I-III	6 zestawów
29	Zestaw kontrolny PUS Zestaw Kontrolny PUS to Uniwersalny System Edukacji, który łączy w sobie naukę, zabawę i samokontrolę. W sposób aktywny, skutecznie umożliwia zdobycie, poszerzenie i utrwalenie wiedzy z matematyki lub podobny	1 zestawów
30	Logiczne sześciiany Zestaw sześciennych kostek w 4 kolorach (czerwonym, zielonym, żółtym i niebieskim) do obserwacji i odwzorowywania. Dziecko ma za zadanie ułożyć sześciany w taki sposób aby otrzymać wzór z wylosowanej karty.	2 szt.
31	Klocki matematyczne Duży zestaw klocków do zajęć matematycznych pozwala na naukę liczenia, porównywanie wielkości i ilości, dodawanie i odejmowanie. Można łączyć je w dowolny sposób tworząc ciągi liczbowe i słupki. 259 el. Karty pracy.	2 szt.
32	Magnetyczna kolorowa tabliczka mnożenia Wzrokowa i kinestetyczna nauka tabliczki mnożenia z całą klasą w formie atrakcyjnych ćwiczeń. Duża tablica zawiera wszystkie działania na mnożenie w zakresie 100 w układzie tabelarycznym.	6 szt.
33	Woreczki z cyferkami Kolorowe woreczki wypełnione grochem. Niezbędne do zajęć gimnastycznych i rehabilitacyjnych. Dodatkowy element – wyszywane cyferki od 1 do 12 pozwala na tworzenie wielu wariantów gier i utrwalania działań matematycznych.	6 szt.
34	Mata matematyczna Matematyczna gra ruchowa w formie maty podłogowej do nauki dodawania i odejmowania w zakresie 12. Na dole maty znajdują się dodatkowo oś liczbowa.	2 szt.
35	Mata tarcza z punktami Duże maty winylowe to prawdziwa inspiracja do twórczych zabaw matematycznych. Ich otwarta formuła pozwala tworzyć propozycje gier doskonalących umiejętność przeprowadzania zarówno prostych jak i bardziej skomplikowanych operacji matematycznych.	2 szt.
36	Magnetyczne koło - Koło magnetyczne daje możliwość przekształcenia każdej magnetycznej tablicy w interaktywną tablicę dla całej klasy. Doskonała pomoc do zajęć matematycznych (tabliczka mnożenia ułamki) oraz dowolnych gier językowych. magnetyczne koło o śr. około 40 cm 3 dwustronne plansze	2 szt.
37	Mata Gry w trójkącie do zabaw ruchowych Matematyczna gra ruchowa w formie maty podłogowej do nauki dodawania i odejmowania.	4 szt.
38	Stopy miarki Dzięki nim w obrazowy sposób można wytłumaczyć dziecku pojęcie miary oraz wzajemnej relacji wartości miar. Wykonane z lekkiego materiału, łatwego w utrzymaniu w czystości oraz estetycznego w kolorystyce. 20 miarek w formie ludzkiej stopy o długości: 10 cm 15 cm 20 cm 25 cm	1 szt.
39	Loteryjka obrazkowa. Gra logopedyczna. Gra ma na celu rozwój mowy i dziecka w wieku przedszkolnym i wczesnoszkolnym w zakresie poprawnej wymowy głosek szeregu sz-ż-cz-dż poszerzenie słownika czynnego oraz rozwoju percepcji słuchowej.	1 szt.

40	Domino logopedyczne. J–R. Przeznaczone do zabaw edukacyjnych oraz ćwiczeń logopedycznych z dziećmi rozpoczynającymi naukę czytania lub mającymi z nim problemy. Uczy rozróżniania głosek oraz ich prawidłowej wymowy.	1 szt.
41	Od obrazka do słowa. Pomoc logopedyczna. Zestaw składa się z poradnika i materiałów obrazkowych zawierających gry językowe i kombinacje ćwiczeń językowych oraz etykietek z podpisami do poszczególnych obrazków.	1 szt.
42	Dlaczego ryba w stawie pływa?... czyli zagadki logopedyczne z głoską r. 48 zagadek logopedycznych lub podobne	1 szt.
43	Szumiące zagadki logopedyczne Zestaw 48 zagadek do tworzenia własnych zagadek.	1 szt.
44	Memo rerki. Zestaw 72 kartoników (36 par) z obrazkami których atrybuty zawierają w swej nazwie słowo z głoską r.	1 szt.
45	Memo szumki. Zestaw 72 kartoników (36 par) z obrazkami których atrybuty zawierają w swej nazwie słowo z głoskami: sz ż cz dż.	1 szt.
46	Kocham mówić. Historyjki obrazkowe z tekstami. Książki dydaktyczne. Plansze przeznaczone dla logopedów, neurologopedów, nauczycieli przedszkoli szkół powszechnych i specjalnych. Pięć serii ilustracji z dołączonymi tekstami obrazujące narastanie słownika i zjawisk gramatycznych. Plansze pomagające budowanie zdań poprawnie gramatycznych, pomagają również nawiązać kontakt z osobami mającymi trudności w wypowiedzianiu się. Ilustracje mają służyć też do ćwiczeń myślenia przyczynowo-skutkowego. 75 kart (15 kart z ilustracjami + 60 kart z tekstami)	1 szt.
47	Co się wydarzyło? 2 Zestaw kart edukacyjnych. Zestawy kart z których można ułożyć różne historyjki. 48 dwustronnych kart o wymiarach około 10 × 10 cm. W zestawie 2. - 8 historyjek, każdą tworzy 6 kart. Zgodność z rysunkami na odwrocie potwierdza poprawność ułożenia obrazków w odpowiedniej kolejności.	1 szt.
48	Puszki dźwiękowe - percepcja słuchowa. 4 pary dźwiękowych puszek wykonanych z lakierowanego drewna umieszczonych w drewnianej podstawie. - wym. podstawy około 29 x 15,5 x 2,3 cm - wym. puszek: 6,7 x 6,7 x 4,7 cm	1 szt.
49	Dźwiękowe sześciany. Osiem par pudełek wydających różne tony z możliwością uzupełniania sześcianów dowolnie wybranymi produktami np.: ryżem klockami koralikami itp.	1 szt.
50	Zeszyt ćwiczeń logopedycznych s, z, c, dz. Zeszyty z ćwiczeniami logopedycznymi o zróżnicowanej trudności w formie rysunków, tabel, wierszyków, łączenia sylab, wraz z opisami i zdjęciami realizacji głosek oraz logopedycznymi ćwiczeniami ogólnie usprawniającymi artykulację. Forma zeszytu to czarno-białe plansze z poleceniami ćwiczeń oraz obrazkami do kolorowania. Format: A4, 44 str.	1 szt.
51	Zeszyt ćwiczeń logopedycznych ż, sz, cz, dż. Zeszyty z ćwiczeniami logopedycznymi o zróżnicowanej trudności w formie rysunków, tabel, wierszyków, łączenia sylab wraz z opisami i zdjęciami realizacji głosek oraz logopedycznymi ćwiczeniami ogólnie usprawniającymi artykulację. Forma zeszytu to czarno-białe plansze z poleceniami ćwiczeń oraz	1 szt.

	obrazkami do kolorowania. Format: A4, 44 str.	
52	Kolorowanka logopedyczna. Książeczka składa się z 22 kolorowych postaci, każda służy do utrwalania wymowy głoski: sz, ż, cz, dż, s, z, c, ś, ź, ć, dź, l, r, t, d, p, b, k, g, f, w. . 14 str.	1 szt.
53	Radosne R. Ćwiczenia wspomagające wywołanie głoski r i ją utrwalające. Książka ta jest kierowana do dzieci, które mają problemy z wymawianiem głoski „r”. Format: A4, 68 str.	1 szt.
54	Bajeczki logopedyczne. Zabawne historyjki usprawniające mowę dziecka. Bajeczki logopedyczne skierowane do dzieci w wieku wczesnoszkolnym z zaburzeniami kinestezji artykulacyjnej przy prawidłowym słuchu fonematycznym. Format: A4, 48 str.	1 szt.
55	Zabawy usprawniające buzię i język dziecka. Książka pisana wierszem, zawierająca ćwiczenia usprawniające aparat mowy dziecka oraz wprowadzające dzieci w świat głosek w izolacji wraz z lusterkiem bezpiecznym. Format: około 20 x 19 cm, 19 str.	1 szt.
56	Zestaw uniwersalnych pomocy do wykorzystania przez logopedów, terapeutów i nauczycieli typu UniLogo 1 - Przewodnik. Format: A4, 100 str.	1 szt.
57	Zestaw uniwersalnych pomocy do wykorzystania przez logopedów, terapeutów i nauczycieli - teczka z ilustracjami typu UniLOGO 1. Teczka z kartami z ilustracjami do powielenia. Rysunki w trzech działach tematycznych: cukiernia, ogród i piraci. Format: A4, 48 dwustronnych kart	1 szt.
58	Materiał wyrazowo-obrazkowy do utrwalania poprawnej wymowy głosek sz, ż, cz, dż. Materiał słowny ułożono według zasad logopedycznych. Przeznaczony jest do ćwiczeń prawidłowej wymowy głosek sz, ż, cz, dż w wyrazach, w nagłosie, śródgłosie i wygłosie; w wyrażeniach i całych zdaniach. Format: A4. 69 str.	1 szt.
59	Dźwięki mowy. Program kształtowania świadomości fonologicznej dla dzieci przedszkolnych i szkolnych. Opracowanie wyjaśnia pojęcie świadomości fonologicznej i słuchu fonematycznego. Materiał słowny podręcznika sprzyja koncentrowaniu uwagi dzieci na formie dźwiękowej słów. Format A4, 232 str.	1 szt.
60	Posłuchaj historii. 8 krótkich historyjek z życia Spasza i jego psa ukazanych na dużych ilustracjach i małych kartach ilustrujących oddzielne dźwięki. CD, 32 ilustrowane karty o wym. 18 x 24 cm	1 szt.
61	Zabawy słuchowe. Ćwiczenia dla uczniów klas 0 i I – III. Książka zawierająca 90 zabaw, jest kierowana do nauczycieli, którzy chcą usprawnić funkcje słuchowe u dzieci w wieku od 6 do 9 lat poprzez ćwiczenia rytmiczne, słuchu fonemowego, analizy i syntezy sylabowej / głoskowej, wrażliwości i koncentracji słuchowej. Format: A4, 136 str.	1 szt.
62	Trening słuchu. Ćwiczenia rozwijające percepcję słuchową u dzieci. Zbiór ponad 200 zabaw kształtujących percepcję słuchową w zakresie wszystkich jej funkcji, pogrupowanych tematycznie, uwzględniających stopniowanie trudności. Ćwiczenia przeznaczone są dla dzieci w wieku od 4 do 10 lat. Książka zawiera opisy zabaw, ilustracje, rebusy, gry potrzebne do ich przeprowadzenia oraz materiał dźwiękowy. Format: A4, 136 str., 2 kolorowe gry: Piramida oraz Rymy, płyta CD.	1 szt.
63	100 pytań i odpowiedzi 1. Seria 100 pytań i odpowiedzi jest skierowana zarówno do dzieci w wieku przedszkolnym i szkolnym. Książeczki uczą dzieci	1 szt.

	formułowania pytań i wyszukiwania odpowiedzi. Format: 16,8 x 23,5 cm, 32 str.	
64	100 pytań i odpowiedzi 2. Seria 100 pytań i odpowiedzi jest skierowana zarówno do dzieci w wieku przedszkolnym i szkolnym. Książeczki uczą dzieci formułowania pytań i wyszukiwania odpowiedzi. Format: 16,8 x 23,5 cm, 32 str.	1 szt.
65	100 pytań i odpowiedzi 3. Seria 100 pytań i odpowiedzi jest skierowana zarówno do dzieci w wieku przedszkolnym i szkolnym. Książeczki uczą dzieci formułowania pytań i wyszukiwania odpowiedzi. Format: 16,8 x 23,5 cm, 32 str.	1 szt.
66	Zestaw kontrolny PUS. Zestaw Kontrolny PUS to Uniwersalny System Edukacji. W pudełku z tworzywa znajduje się 12 ponumerowanych klocków. 12 klocków o wym. 4 x 4 cm, wym. pudełka 25 x 10 cm	1 szt.
67	Klocki zapasowe do zestawu kontrolnego PUS. Klocki zapasowe do Zestawu Kontrolnego PUS pozwalają na dalszą pracę z Zestawem Kontrolnym PUS w przypadku, gdy zaginie lub ulegnie uszkodzeniu któryś z klocków zestawu podstawowego.	1 szt.
68	Sylaby w dominie. Gra dydaktyczna polegająca na dopasowaniu odpowiednich sylab w taki sposób, by powstały poprawne formy wyrazów dwusylabowych. 56 kostek domina, klepsydra, worek, 16 żetonów, karta wyrazów.	1 szt.
69	Słowny ekspres. Gra słowna, trening percepcji, spostrzegawczości i myślenia, a przede wszystkim poprawnej pisowni. 55 sztuk kart liter, dzwonek, instrukcja.	1 szt.
70	Gra z kuleczkami. Gra, która polega na przeniesieniu kulek w wybranym kolorze z lub do wiszącego nad platformą gniazda. Całość wykonana z drewna. Platforma o wym. około 34 x 34 x 44 cm z 12 dołkami na każdym boku, po 15 kulek z otworami w 4 kolorach, wys. 42,5 cm	1 szt.
71	Górska ścieżka. Drewniany labirynt do zabaw zręcznościowych, indywidualnych, w parach i grupowych. 3 kolorowe kulki, wym. około 59 x 120 cm	1 szt.
72	Piramidka. W zestawie znajduje się 16 płytek z kolorowymi kółkami, 62 el. o śr. 2,2 i wys. 1,2 cm w sześciu kolorach, kolorowa kostka do gry	1 szt.
73	Logiczne układanki. Gra logiczna dla jednego gracza, rozwija koordynację wzrokowo - ruchową, orientację w przestrzeni, różnicowanie i nazywanie emocji, zdolności analityczne i logiczne myślenie. W grze zawarte są 4 platformy o różnym stopniu trudności. Wym. podstawy około 22,5 x 22,5 cm, 4 drewniane, ilustrowane platformy, 64 drewniane karty	1 szt.
74	PUS. Chrząszcz z Żyrzyna. Doskonalenie słuchu fonemowego oraz czytania i pisanie. Książeczki zawierają materiał ćwiczeniowy przydatny dla logopedów, terapeutów tych dzieci, które z różnych przyczyn nie opanowały jeszcze umiejętności poprawnego pod względem artykulacyjnym wysławiania się, mają problemy w komunikacyjne.	1 szt.
75	PUS. Chyża Żmija Syk-Syk. Doskonalenie słuchu fonemowego oraz czytania i pisanie. Książeczki zawierają materiał ćwiczeniowy przydatny dla logopedów, terapeutów tych dzieci, które z różnych przyczyn nie opanowały jeszcze umiejętności poprawnego pod względem artykulacyjnym wysławiania się, mają problemy w komunikacyjne.	1 szt.
76	PUS. Kruk z Kruklanki. Doskonalenie słuchu fonemowego oraz czytania i pisanie. Książeczki zawierają materiał ćwiczeniowy przydatny dla logopedów,	1 szt.

	terapeutów tych dzieci, które z różnych przyczyn nie opanowały jeszcze umiejętności poprawnego pod względem artykulacyjnym wysławiania się, mają problemy w komunikacyjne.	
77	Litery drukowane. Dla utrzymania porządku oraz łatwiejszego korzystania z alfabetu każda z liter ma jedną z 45 przegródek w pudełku – w każdej przegródce znajdują się 24 płytki. Płytki z małymi literami po jednej stronie i wielkimi po drugiej – wykonanych z tworzywa sztucznego.	1 szt.
78	Multimedialne oprogramowanie do diagnozy i terapii logopedycznej wraz z pomocami dydaktycznymi. Funkcje: - Szereg szumiący - Szereg syczący - Szereg ciszący - Różnicowanie szeregów - Głoska r - Aplikacja logopedy - Profesjonalny mikrofon Np. pakiet podstawowy eduSensus Logopedia	1 szt.
79	Zabawy słowem cz. I i II. Do pracy z małymi dziećmi oraz dziećmi z opóźnionym rozwojem mowy. Jego część pierwsza opiera się na materiale nieliterowym, a druga zawiera teksty. Zabawy słowem to: • kompleksowe wsparcie w procesie przyswajania języka, • zestaw ćwiczeń pogrupowanych tematycznie, np. Stany emocjonalne, Czasowniki, Homonimy, • liczne zasoby do wydruku (karty pracy, transkrypcja nagrań z ekranu, wskazówki metodyczne, alternatywne zabawy na dany etap), • możliwość pracy z dziećmi z obniżoną percepcją dzięki zastosowaniu udogodnień graficzno-funkcjonalnych, np. realistyczna grafika, powiększanie ilustracji.	1 zestaw
80	Dżdżownica Żaneta – sz, ż/rz, cz, dż (nagłos) - Pszczółki Lotniczki – l (nagłos, śródgłos, wygłos). Gry logopedyczne mające na celu rozwój mowy dziecka w wieku przedszkolnym i wczesnoszkolnym w zakresie poprawnej wymowy głosek, poszerzania słownika czynnego oraz rozwoju percepcji słuchowej, tak ważnej w nauce mówienia, czytania i pisanie. Wym. planszy około 40 x 34 cm	1 szt.
81	Zamek strachów – tr, dr, kr, gr, pr, br, śr (nagłos, śródgłos, wygłos) - Pszczółki Śpioszki – ś/si, ź/zi, ć/ci, dź/dzi (nagłos, śródgłos, wygłos). Gry logopedyczne mające na celu rozwój mowy dziecka w wieku przedszkolnym i wczesnoszkolnym w zakresie poprawnej wymowy głosek, poszerzania słownika czynnego oraz rozwoju percepcji słuchowej, tak ważnej w nauce mówienia, czytania i pisanie. Wym. planszy około 40 x 34 cm	1 szt.
82	Zamek Paronimów – paronimy - Pszczółki Robotnice – r (nagłos, śródgłos, wygłos). Gry logopedyczne mające na celu rozwój mowy dziecka w wieku przedszkolnym i wczesnoszkolnym w zakresie poprawnej wymowy głosek, poszerzania słownika czynnego oraz rozwoju percepcji słuchowej, tak ważnej w nauce mówienia, czytania i pisanie. Wym. planszy 40 x 34 cm	1 szt.

83	Kadrowanie obrazu. Układanka edukacyjna dla dzieci, rozwijająca zdolności koncentracji i spostrzegawczość. Ćwiczy analizę wzrokową oraz umiejętność zapamiętywania i kojarzenia. W komplecie: 3 plansze z grafikami, 3 komplety po 12 szt. z fragmentami obrazków, 5 ramek do kadrowania, karty z propozycjami kadrowania.	1 szt.
84	Karty do nauki czytania. Zestaw kart z zadaniami polegającymi na odnalezieniu właściwej cechy obrazków. Pomoc pozwala kształtować właściwy kierunek czytania od lewej strony do prawej. 24 karty o wym. około 24,5 x 5,6 cm, 24 plastikowe ramki o wym. 6,6 x 7,6 cm	1 szt.
85	Identyczne czy podobne? Zestaw służy kształceniu sprawności analizatora wzrokowego, zawiera 20 kolorowych kart. Na każdej z nich przedstawiono te same przedmioty - jeden, dwa lub trzy, w zależności od poziomu trudności. Format: A4	1 szt.
86	Detektyw – Szczehrzyszyn. Gra zawiera tajemnicze zagadki. Na dużej planszy wśród wielu innych, ukryty jest ten szukany i trzeba go odnaleźć. 6 plansz o wym. około 21,5 x 21,5 cm, 90 dwustronnych kartoników o wym. 5 x 6,2 cm, klepsydra	1 szt.
87	Szeregi i sekwencje. Ćwiczenia kształtujące umiejętność szeregowania i odtwarzania sekwencji, podstawowej zdolności poznawczej warunkującej możliwość posługiwania się językiem mówionym oraz pisanym, zawierające materiał z zakresu szeregów, sekwencji wzrokowych, rysunków schematycznych, rysowania, wzorów matematycznych, sekwencji czasowych, naśladowania bezpośredniego, sekwencji ruchów, naśladowania sekwencji uderzeń, sekwencji słuchowych. Format: A4	1 szt.
88	Analiza i synteza wzrokowa. Zestaw ćwiczeń przygotowujących dzieci do nauki czytania i pisania. Różnorodny materiał: kolorowe, czarno - białe i konturowe rysunki umożliwiają dzieciom stymulację i rozwój w zakresie analizatora wzrokowego. Format: A4	1 szt.
89	Perskie oko. Ćwiczenia percepcji wzrokowej dla dzieci w młodszym wieku szkolnym. Pomoc składa się z kart zawierających materiał obrazkowy i literowy, ułożony według stopnia trudności - od najprostszych kształtów do trudnych wyrazów. Format: A4, 50 kolorowych kart, 8 str.	1 szt.
90	Pamięć dźwiękowa. Pamięć dźwiękowa wprowadza graczy w świat dźwięku. Gracze poprzez zabawę uczą się uważnego słuchania oraz identyfikacji i różnicowania sygnałów dźwiękowych. Gra rozwija pamięć i wrażliwość słuchową oraz koordynację słuchowo – wzrokowo – ruchową.	1 szt.
91	Dźwięki naszego otoczenia - zgadywanki obrazkowo-dźwiękowe. Pomoc rozwija umiejętność spostrzegania i identyfikowania dźwięków oraz pamięć słuchową. Jest przeznaczona dla dzieci w wieku przedszkolnym oraz uczniów z zaburzeniami w funkcjonowaniu analizatora słuchowego. Format: A4, zeszyt A5, 8 str., 20 plansz dwustronnie zadrukowanych, kolorowych, płyta CD	1 szt.
92	Odgłosy przyrody - zgadywanki obrazkowo-dźwiękowe. 20 zagadek. Każda składa się ze ścieżki dźwiękowej oraz karty ze zdjęciami. Dzięki zabawie dziecko rozwija umiejętność koncentracji na dźwięku, spostrzegania i pamięć słuchową. Format: A5, zeszyt A5, 8 str., 20 plansz dwustronnie drukowanych, kolorowych, płyta CD	1 szt.
93	Gumowe ucho - ćwiczenia percepcji słuchowej dla dzieci w młodszym wieku szkolnym. Ćwiczenia służą: sprawnemu rozpoznawaniu głosek, zauważaniu różnic między głoskami, wyrobieniu sprawności całościowego	1 szt.

	sluchowego ujmowania wyrazu i zdania, kształceniu pamięci sluchowej. Dotyczą różnicowania następujących głosek: b-p, g-k, d-t, l-r, w-f oraz głosek szumiących i syczących. Format: A4, 8 str., plansze: 17 dwustronnie kolorowych kart.	
94	Chodzą sluchy. Czyli ćwiczenia usprawniające percepcję sluchową dla uczniów klas IV-VI szkoły podstawowej. Książka dla borykających się z błędami w czytaniu i pisaniu oraz mających problemy z nauką wynikające z zaburzonych funkcji sluchowych. Ćwiczenia: skojarzenia sluchowe, wyszukiwanie ukrytych słów, porównywanie wyrazów różniących się jedną głoską lub mających jedną wspólną głoskę. Format: A4, 72 str.	1 szt.
95	Dźwięki wokół nas. Zadaniem dziecka jest rozpoznanie dźwięku i połączenie go z odpowiednią ilustracją. 12 plansz o wym. 13,2 x 20,4 cm, 120 kartoników, CD z nagraniem dźwięków	1 szt.
96	Dźwięki w domu. Zadaniem dziecka jest rozpoznanie dźwięku i połączenie go z odpowiednią ilustracją. 12 plansz o wym. 13,2 x 20,4 cm, 120 kartoników, CD z nagraniem dźwięków	1 szt.
97	Odgłosy zwierząt - loteryjka dźwiękowa. Gra polegająca na zidentyfikowaniu 36 odgłosów zwierząt. Dźwięki nagrane są 6 razy w różnym porządku. CD z nagraniem, 6 kart z 6 zdjęciami, 40 żetonów	1 szt.
98	Sylaby do zabawy. Gry kształcące sluch fonemowy (umiejętność analizy i syntezy sylabowej wyrazów) oraz koordynację wzrokowo - sluchowo - ruchową, koncentrację sluchową - umiejętność bardzo ważna w nauce czytania i pisania. Uczą również przestrzegania ustalonych zasad. 55 kart, 55 kart instrukcji, plansza, 5 pionków, kostka	1 szt.
99	Sluch fonemowy i fonetyczny. Pomoc dydaktyczna będąca zbiorem zabaw i rysunków do badania sluchu fonemowego i fonetycznego dla logopedów, glottodydaktyków, nauczycieli przedszkoli i nauczania początkowego. Format: A5, 151 str.	1 szt.
100	Asystent nauczyciela. Małe urządzenie w kształcie pudełeczka umożliwiające nagrywanie 30 sekundowych sekwencji wypowiedzianych przez nauczyciela (polecenia do zadań lub prawidłowa wymowa słów). Samo dziecko może również nagrywać swoje wypowiedzi.	1 szt.
101	Kwestionariusz badania mowy. Wykorzystywany do badania mowy ,do diagnozy logopedycznej dzieci przedszkolnych i szkolnych. Nazwy obrazków zawartych w kwestionariuszu zawierają samogłoski i spółgłoski w trzech pozycjach w których mogą się pojawiać w wyrazie: w nagłosie, śródgłosie i wygłosie. A5; 124 str	1 szt.
102	Będę mówić, czytać, pisać-plansze. Materiały, które pomagają w kształtowaniu poprawnej mowy i ułatwiają naukę czytania i pisania.. Materiały podzielone na pięć zestawów, w których głoski dobrano według różnych opozycji. Dwie plansze. Format A40, 40str.	1 zestaw
103	Dźwięki mowy. Program kształtowania świadomości fonologicznej dla dzieci przedszkolnych i szkolnych. Zestaw ciekawych ćwiczeń na bazie zabawy rymami, ujętych w aspekcie teoretycznym. Format A4, 236 str.	1 szt.
104	Języckowe przygody. Ćwiczenia – umiejętnie wplecione w treść bajek – usprawniające artykulatory, uczące prawidłowego oddechu, kształtujące sluch fonemowy, oraz ćwiczenia rozwijające mowę opowieściową, kształtujące umiejętność myślenia przyczynowo-skutkowego, a także zadania manualne rozwijające motorykę rąk.	1 szt.

105	Lamiglówki logopedyczne. Zadania ułatwiające terapię logopedyczną głosek dentalizowanych. Zadania ułatwiające terapię logopedyczną głosek dentalizowanych. Zbiór blisko 90 różnorodnych pod względem treści i formy zadań do wykorzystania w pracy z dziećmi w wieku od 4 do 10 lat które mają trudności z realizacją głosek dentalizowanych: sz ż (rz) cz dż s z c dz ś ź ć dź. Format A4; 96 str.	1 szt.
106	Rymowanki-utrwalanki. Rymowanki służą do utrwalania poznanych głosek, po uprzednim wyćwiczeniu ich w izolacji, w sylabach, wyrazach i zdaniach. Format A5, 54 str.	1 szt.
107	Materiał wyrazowo-obrazkowy do utrwalania poprawnej wymowy. Głoski: ś ź ć dź. Materiał przeznaczony do ćwiczeń prawidłowej wymowy głosek s z c dz w wyrazach w nagłosie śródgłosie i wygłosie; wyrażeniach i całych zdaniach, oraz do wywołania w izolacji głosek s z c dz i utrwalenia ich w sylabach. Ćwiczenia prawidłowej wymowy głosek s z c dz w wyrazach w nagłosie śródgłosie i wygłosie; w wyrażeniach i zdaniach. Format A4 56 str.	1 szt.
108	Rerki. Szkoła poprawnej wymowy. Książki przeznaczone dla dzieci w wieku przedszkolnym i wczesnoszkolnym, które z sukcesem zakończyły pierwszy etap pracy korekcyjnej i są gotowe utrwalić wymowę głosek: ś, ź, ć, dź, s, z, c, dz, sz, ż, cz, dż oraz je różnicować. Zawiera materiał do ćwiczeń dykcyjnych, teatralnych i wokalnych. format A4; 40 str.	1 szt.
109	MIKS ciszków syczków i szumków. Szkoła poprawnej wymowy. Książki przeznaczone dla dzieci w wieku przedszkolnym i wczesnoszkolnym, które z sukcesem zakończyły pierwszy etap pracy korekcyjnej i są gotowe utrwalić wymowę głosek: ś, ź, ć, dź, s, z, c, dz, sz, ż, cz, dż oraz je różnicować. Zawiera materiał do ćwiczeń dykcyjnych teatralnych i wokalnych. format A4; 40 str.	1 szt.
110	100 tekstów logopedycznych. Zawiera zestaw 100 tekstów podzielonych na grupy ze względu na rodzaj dysfunkcji.	1 szt.
111	Domino logopedyczne. Domino przydatne podczas ćwiczeń korygujących zaburzenia dyslaliczne i podczas ćwiczeń z dziećmi mającymi trudności w zakresie czytania oraz pisania	1 szt.
112	Zestaw ilustracji logopedycznych. W zestawie znajduje się 9 kolorowych plansz z podpisami, których celem jest komunikować, apelować, informować i zachęcać do terapii, oraz 12 kolorowych plansz.	1 zestaw
113	Lustrzane pudełko. 2 lusterka przymocowane do dwóch z trzech ścianek pudełka i jedno lusterko luzem pozwalają na różnego typu ćwiczenia logopedyczne. Lusterka wykonane z pleksi.	1 szt.
114	Logopedyczny labirynt. Duża tablica magnetyczna z drewnianą ramką przeznaczona do układania na niej drewnianych elementów podklejonych taśmą magnetyczną. Gra ćwiczy umiejętność regulacji strumienia powietrza i urozmaica żmudne ćwiczenia oddechowe. wym. planszy około 45 x 32 x 20 cm; 20 drewnianych elementów; 100 słomek	1 szt.
115	Gra twarzy - zdjęcia edukacyjne. Pełne ekspresji zdjęcia dwóch dziecięcych twarzy wyrażających różne uczucia lub artykułujących głoski. Przeznaczone do wstępnych ćwiczeń logopedycznych usprawniających motorykę narządów artykulacyjnych. 4 plansze po 8 zdjęć o wym. 15 x 21 cm; 32 zdjęcia o wymiarach 15 x 21 cm; 32 zdjęcia o wymiarach 4 x 5 cm;	1 szt.
116	Przygoda z głoskami r l j. Logopedyczno-glottodydaktyczna gra planszowa służąca ćwiczeniu w zabawie słuchu fonemowego, wymowy wyrazów zawierających głoski r l j, uczy wyróżniania głosek w wyrazach, doskonalenia liczenie.	1 szt.

117	Przygoda z głoskami syczącymi i szumiącymi. Logopedyczno-glottodydaktyczna gra planszowa służąca ćwiczeniu w zabawie słuchu fonemowego, wymowy wyrazów zawierających głoski syczące (s z c dz) i szumiące (sz ż cz dż), uczy wyróżniania głosek w wyrazach, doskonali liczenie.	1szt.
118	Piramida logopedyczna L1. 30 zadań dostosowanych materiałem ćwiczeniowym do utrwalania liter: ś ć ż dź, w zestawie znajduje się 25 trójkątów	1szt.
119	Piramida logopedyczna L2. 30 zadań dostosowanych materiałem ćwiczeniowym do utrwalania liter: b–p d–t w–f. w zestawie znajduje się 25 trójkątów.	1szt.
120	Materiał wyrazowo-obrazkowy do utrwalania poprawnej wymowy głosek s, z, c, dz. Format: A4. Przeznaczony jest do ćwiczeń prawidłowej wymowy głosek s, z, c, dz w wyrazach w nagłosie, śródgłosie i wygłosie; w wyrażeniach i całych zdaniach, 73 str.	1szt.
121	Materiał wyrazowo-obrazkowy do utrwalania poprawnej wymowy głosek detalizowanych. Format: A4. Materiał przeznaczony jest do utrwalania w układach opozycyjnych głosek po wcześniejszym wyćwiczeniu ich artykulacji w izolacji, sylabach, wyrazach i zdaniach. 68 str.	1szt.
122	Dmuchałka. Dmuchałka ułatwia i uatrakcyjnia proces usprawniania aparatu oddechowego, artykulacyjnego i fonacyjnego. Zabawka logopedyczna wykonana z drewna, śr. 6 cm, wys. 5 cm, 2 piłeczki styropianowe o śr. 2,5 cm, 10 wymiennych słomek	1szt.
123	Telefon – szept. Indywidualny, akustyczny zestaw słuchawkowy, który umożliwia dziecku słyszenie wzmocnionego własnego głosu. Dzięki temu dziecko łatwiej skupia uwagę na dźwięku, wyraźniej słyszy słowa, lepiej radzi sobie z autokorektą słuchową w przypadku ćwiczeń prawidłowej wymowy.	1szt.
124	Mikrofon. Mikrofon z możliwością nagrywania i odtwarzania dźwięków (do 4 godzin) w dwóch formatach: MP3 lub WAV. Mikrofon posiada wyświetlacz LCD oraz przycisk menu, ładowany poprzez podłączenie do komputera. Wbudowana pamięć 128 MB.	1szt.
125	Słyszę, widzę i wymawiam. Ćwiczenia kinestezji artykulacyjnej. Pomoc przeznaczona jest do ćwiczeń kinestezji artykulacyjnej w zakresie głosek środkowojęzykowych (ś/si; ż, zi; ć, ci; dź/dzi) przedniojęzykowo-zębowych (s, z, c, dz) i przedniojęzykowo-dziąsłowych (sz, ż/rz,cz, dż) u osób, które prawidłowo wymawiają każdą z tych głosek w izolacji, sylabach, wyrazach, lecz mają problem z ich identyfikowaniem słuchowym, różnicowaniem w mowie, a także z przyporządkowaniem określonym dźwiękom odpowiednich liter. 58 kart A4, 2 karty A4 dwustronne, 6 kartoników z symbolami	1szt.
126	Różnicowanie głosek cz-c. Pomoce składają się z 4 części – gier pozwalających dziecku na nabycie umiejętności słuchowego różnicowania głosek cz-c. Zawartość: 5 kart pracy formatu A4, 42 szt. tafelków z rysunkami o wym. 5 x 5 cm, 3 kart domina o wym. 5 x 10, 10 szt. Żetonów, 1 plansza formatu A4	1szt.
127	Różnicowanie głosek sz-s. Pomoce składają się z 4 części – gier pozwalających dziecku na nabycie umiejętności słuchowego różnicowania głosek sz-s. Zawartość: 5 kart pracy formatu A4, 42 szt. tafelków z rysunkami o wym. 5 x 5 cm, 13 kart domina o wym. 5 x 10, 10 szt. Żetonów, 1 plansza formatu A4	1szt.
128	Trudne słowa cz. 1. Gry logopedyczne, poszerza słownictwo, ćwiczy spostrzegawczość, pamięć wzrokową i słuchową, co jest niezwykle istotne w	1szt.

	procesie nauki mówienia, czytania i pisanie	
129	Trudne słowa cz. 2. Gry logopedyczne, poszerza słownictwo, ćwiczy spostrzegawczość, pamięć wzrokową i słuchową, co jest niezwykle istotne w procesie nauki mówienia, czytania i pisanie	1 szt.
130	Domino logopedyczne ż (rz)-z. Domina logopedyczne przeznaczone do zabaw dydaktycznych oraz ćwiczeń logopedycznych. Domina przydatne są w ćwiczeniach słuchu fonemowego, doskonaleniu analizy i syntezy słuchowej oraz wzrokowej.	1 szt.
131	Logopedyczna gra planszowa-przygoda z gl. r,l,j. Logopedyczno - glottodydaktyczne gry planszowe. Służą ćwiczeniu w zabawie słuchu fonemowego (odróżnianiu głosek), wymowy wyrazów, uczy także wyróżniania głosek w wyrazach (analizowania wyrazów na głoski), doskonalą liczenie.	1 szt.
132	Przygoda z głoskami syczącymi i szumiącymi. Logopedyczno - glottodydaktyczne gry planszowe. Służą ćwiczeniu w zabawie słuchu fonemowego (odróżnianiu głosek), wymowy wyrazów, uczy także wyróżniania głosek w wyrazach (analizowania wyrazów na głoski), doskonalą liczenie. Głoski s, z, c, dz oraz sz, ż, cz, dż.	1 szt.
133	Logopedyczna gra planszowa dźwięcznymi i bezdźwięcznym. Logopedyczno - glottodydaktyczne gry planszowe. Służą ćwiczeniu w zabawie słuchu fonemowego (odróżnianiu głosek), wymowy wyrazów, uczy także wyróżniania głosek w wyrazach (analizowania wyrazów na głoski), doskonalą liczenie. B. Rocławski. Głoski: b, d, dzi, g, w, z, zi, ż oraz p, t, ci, k, f, s, si, sz.	1 szt.
134	Ładnie mówię głoski: k, g, h. Gry mają na celu doskonalenie artykulacji trudnych dla dziecka głosek oraz ćwiczenie ogólnej sprawności językowej. 70 obrazków (zdjęć) podzielonych na trzy zestawy	1 szt.
135	Ładnie mówię głoski: ś, ź, ć, dź. Gry mają na celu doskonalenie artykulacji trudnych dla dziecka głosek oraz ćwiczenie ogólnej sprawności językowej. 70 obrazków (zdjęć) podzielonych na trzy zestawy	1 szt.
136	Ładnie mówię głoski: sz, ż, cz dż. Gry mają na celu doskonalenie artykulacji trudnych dla dziecka głosek oraz ćwiczenie ogólnej sprawności językowej. 70 obrazków (zdjęć) podzielonych na trzy zestawy	1 szt.
137	Ładnie mówię głoskę r. Gry mają na celu doskonalenie artykulacji trudnych dla dziecka głosek oraz ćwiczenie ogólnej sprawności językowej. 70 obrazków (zdjęć) podzielonych na trzy zestawy	1 szt.
138	Sadzawka – s, z, c, dz (nagłos, śródgłos, wygłos) - Pszczółki Gadulki – k, g (nagłos, śródgłos, wygłos). W czasie gry dzieci uczą się wymowy poprzez zabawę, ćwicząc dodatkowo spostrzeganie, pamięć wzrokową i słuchową, koncentrację uwagi oraz myślenie (klasyfikowanie przedmiotów), wym. Planszy około 40 x 34 cm	1 szt.
139	Masa lekka samoutwardzalna Biała masa do modelowania, 250 g	40 szt.
140	Gлина biała zwykła Pomoc dydaktyczna rozwijająca zdolności manualne- 1 szt., 500 g.	40 szt.
141	Masa plastyczna Miękka i bezpieczna dla dzieci masa do modelowania, która nie twardnieje. Do wielokrotnego użycia: 5 kolorów, 450 g.	40 szt.
142	Narzędzia do modelowania metalowe Komplet narzędzi dla małego rzeźbiarza, w zestawie drewniana szpatułka z ząbkami, nożyki, metalowe formierze, które pozwalają wyjąć glinę z wnętrza formowanej rzeźby, dzbanka itp. Różne kształty końcówek dają możliwość wykonania	20 zestawów

	zabawnych wzorów i faktur na glinie, modelinie, plastelinie i masie plastycznej. Każdy element posiada drewnianą rączkę zakończoną z obydwu stron narzędziem: 6 szt., dł. 20 cm.	
143	Zestaw szpachli Przeznaczony do modelowania powierzchni płaskich,36 szt., rozwijające zdolności manualne dzieci.	10 zestawów
144	Sztaluga artystyczna Regulowana sztaluga, wykonana z drewna lakierowanego. Dodatkowo z półeczką do przechowywania przyborów plastycznych. • wym. około 164 x 77 cm	20 szt.
145	Nożyczki dla dzieci Zwierzaki zoo, zwierzaki bagienne zabawne i łatwe w użyciu przez dzieci. Nożyczki umożliwiają przycinanie papieru, nadając krawędzi ozdobny wzór. Tworzenie ozdobnych kartek, pasków i koronek możliwe jest z papieru, tektury, plastiku oraz folii aluminiowej. Mogą ich używać dzieci lewo- i praworęczne. • 3 szt.	20 szt.
146	Suszarka metalowa Wykonana na stelażu metalowym, 25 poziomów, na których układamy prace do suszenia. Suszarka wyposażona w kółka, dzięki czemu można ją w łatwy sposób przemieszczać w różne miejsca. Suszarka ma pomieścić 25 prac formatu A3 lub 50 A4. • wym. około 42,5 x 41 x 98 cm	2 szt.
147	Pastele olejne artystyczne 24 kolory w pudełku, dł. Około 9 cm, śr. około 1,2 cm.	30 zestawów
148	Sekrety Elektroniki Zestaw elementów, który pozwoli wejść w tajemniczy świat elektroniki i elektrotechniki oraz na poznanie zasad działania układów elektronicznych. Dziecko buduje zestawy elektroniczne: np. urządzenie, które po zapadnięciu zmroku włącza światło. Bardziej zaawansowani użytkownicy mogą w jeszcze większym stopniu pogłębiać swoją wiedzę i doskonalić umiejętności, budując własne, zaprojektowane przez siebie układy. Wymiary: op. około 31x28x4cm	10 szt.
149	Pianino - elektroniczna mata Przenośny instrument elektroniczny zaprogramowany na 100 różnych dźwięków (np. pianino, organy, saksofon). Wymiary po zwinięciu około 18 x 26 x 6 cm, czuła klawiatura o grubości 3mm, 4 oktawy, 100 brzmień, kontrola głośności, wbudowany głośnik, wyjście na słuchawki lub głośnik zewnętrzny, działa na baterie lub zasilacz.	1szt.
150	Marakasy duże profesjonalne – para Wysokiej jakości marakasy wykonane zgodnie z tradycyjnymi założeniami - drewniany trzonek - średnica 9,3 cm - długość 26 cm - w zestawie para	4 szt.
151	Bęben Djembe Kształci zdolności muzyczno- rytmiczne. Korpusy wykonane z wydrążonych pni drzew, a membranę - z owczej skóry. W zależności od miejsca uderzenia uzyskujemy różne tony: głębokie basy pośrodku i coraz jaśniejsze, wyższe tony im bliżej krawędzi. Wysokość około 30 cm	1szt.
152	Trójkąt z pałeczką Wykonany ze stali nierdzewnej o przekroju 8 mm. Ze skórzanym uchwytem, metalowa pałeczka ma posiadać drewniany uchwyt. Średnica 20 cm.	5szt.
153	Talerze mosiężne Talerze z mosiądzu, skórzane uchwyty. Średnica 20 cm.	3 zestawy
154	Dzwonki rurowe wiszące 18-tonowe. Instrument składający się z 18 rurek różnej długości. Każda rurka wydaje dźwięk innej wysokości.	1 szt.
155	Pałeczka gumowa dwustronna Pałeczka z tworzywa z dwoma różnymi końcówkami: z miękkiej i z twardej gumy - dł. 25 cm - do tamburynu,	10szt

	dzwonków lub metalofonu.	
156	Tamburyn Tamburyn i bęben w jednym. Naciąg bębena bez śrub (nie jest dostrajalny). W zestawie z pałeczką. 6 par talerzyków, średnica 20 cm.	6 szt.
157	Bębenek ręczny wym. 29 x 30 cm. rozwija słuch muzyczny.	6 szt.
158	Dzwonki chromatyczne z pałeczkami wym. podstawy 42 x 24 cm	7 szt.
159	Pałeczki gumowe z tworzywa, z końcówką z miękkiej gumy do tamburyna	6 szt.
160	Pałeczki z dzwonkami drewniana pałeczka – instrument rytmiczny dzięki przymocowanym dzwonkom	6 szt.
161	Piaskownica Piaskownica z przezroczystym dnem, co umożliwi podkładanie kolorowego tła dla uatrakcyjnienia efektów pracy, wraz z narzędziami: grabie, grabki i listwa wyrównująca.	1 szt.
162	Akcesoria do piaskownicy 4 podstawki pod piaskownicę, wys. 10 cm, wycieraczka z rączką, szer. 21 cm, piłeczka język, śr. 6 cm, plastikowa rurka, dł. 21 cm z otworem na piasek, 2 drewniane biedronki z magnesem prowadzone za pomocą rączki o dł. 7cm	1 zestaw
163	Piasek do piaskownicy 1 kg	4 szt.
164	Klocki magnetyczne - 244 szt.; magnesy w kształcie kulek (śr. 1 3 cm) i prostokątów (wym. od 1 5 do 2,5 cm)	5 zestawów
165	Szachy – Warcaby Gra kształcąca koordynację wzrokową, koncentrację, wym. 31 x 31 x 2 4 cm.	2 szt.
166	Piłkarzyki . Korpus piłkarzyków wykonany z drewna i wysokiej jakości utwardzanej płyty MDF pokryty warstwą laminatu odpornego na ścieranie. Stół ma posiadać wygodne otwory z tyłu bramek do wyciągania piłeczki po strzeleniu gola. Stół ma posiadać certyfikat.	1 szt.
167	Duży zestaw gier Duży zestaw znanych wszystkim gier: szachy, warcaby, backgamman, gra w kości, chińczyk, gra w karty	2 zestawy
168	Spacer zespołowy Zestaw kolorowych paneli ze sznurkowymi uchwytami jest przeznaczony do ćwiczeń kształtujących mięśnie nóg.	1 zestaw
169	Bezpieczna podróż Quiz edukacyjny przeznaczony dla dwójki dzieci. Pozwala na sprawdzenie swojej wiedzy o bezpieczeństwie na drodze.	1 szt.
170	Viking- mata z autami i ulicami Mata 2 w 1. Może służyć do zabawy samochodzikami lub jako praktyczna torba do przechowywania zabawek. Wymiary maty po rozłożeniu około 70 x 89 cm	1 szt.
171	Resoraki 5- pak typu Hot Wheels Służy do zabawy, komplet 5 aut.	1 zestaw
172	Klocki typu Kliksy Pomoc dydaktyczna służąca do zabawy, rozwija wyobraźnię, sprawność manualną; 600 elementów, wym. klocka: około 5 x 5 cm.	1 szt.
173	Wielkie zakupy Prosta nauka rozsądnego gospodarowania domowymi finansami. Plansza o wym.: 32 x 47 cm, 108 plaketek z obrazkami produktów, 2 kostki do gry, 25 kart niespodzianek, 4 różnokolorowe pionki, 4 koszyczki na zakupy oraz pieniążki do gry.	1 szt.
174	Rozkładany stojak z siatką Stabilny stojak, Siatkę można mocować na dwóch wysokościach - 76 cm lub 152 cm. Rozwija sprawność ruchową.	1 szt.
175	Państwo, miasto, rzeka Gra rozwijająca logiczne myślenie.	1 szt.

176	Szablony do wyszywania Szablony z gotowymi dziurkami ułatwiającymi przewlekanie igły z nitką wełny żyłki oraz wszelkiego rodzaju sznureczków. Na jednej stronie gotowe motywy (lew kot kwiatek hipopotam lokomotywa jeź motyl ciężarówka). Druga strona – biała daje możliwości tworzenia własnych wzorów. Przeplatanie doskonale rozwija zdolności manualne skupia uwagę. Szablony są dobrym elementem pomocnym w terapii. wym. szablonu 19 5 x 26 5 cm; 40 szt.	2 zestawy
177	Wyszywanki – Łąka Rozwijanie zdolności manualnych, artystycznych poprzez szycie. Zabawne karty do wyszywania: kwiaty, motyle i pszczołki, oraz różnokolorowe sznureczki z końcówką do przewlekania. 7 szt.	4 zestawy
178	Maximikado Gra zręcznościowa Komplet 41 drewnianych patyczków o różnych wartościach punktowych.	2szt.
179	Bierki Zestaw gry zawiera: bierki różnego kształtu i o różnych wartościach punktowych. 2 trójkęby 3 harpuny 3 wiosła 3 bosaki 24 oszczepy, gra zręcznościowa.	4 zestawy
180	15 gier na świadomość ciała Gry edukacyjne rozwijają świadomość i orientację w schemacie własnego ciała. Rosnąca trudność i różnorodne warianty zabaw koncentrują się na: rozpoznawaniu części ciała, umiejętności relaksu, koordynacji ruchów, zapamiętywaniu krótkich sekwencji, wyrażanie poprzez gesty i ruchy.	1 zestaw
181	Zestaw ozdobnych dziurkaczy Dziurkacze duży Rozmiar: długość 9,7 cm szerokość 7 cm wysokość 7 cm. Motywy wielkości ok. 3- 4,4 cm	2 zestawy
182	Wielkie tłoczone motywy Motywy służące rozwijaniu zdolności manualnych	1 zestaw
183	Worki skoczki Wyrabianie sprawności. Materiał: juta. Wymiary: 90 x 60 cm.	3 szt.
184	Asortyment nożyczek (dł. 16 cm), 10-częściowy zestaw. Wiele możliwości , każde nożyczki wycinają inny motyw. Tworzywo: plastik, metal	1 zestaw
185	Zestaw farb Window Color Rozwijanie zdolności artystycznych. Farby w sztyfcie do szkła, 6 x 29 ml.	5 szestawó
186	Ramka do wyszywania Rozwijanie zdolności artystycznych i manualnych. Wykonana z drewna, średnica 18,5 cm	10 szt.
187	Igły hafciarskie tepe Rozwijanie zdolności artystycznych i manualnych. Wielkość: 1,6 x 55 mm. 6 sztuk	2 zestawy
188	Widzieć rękami 6 To co jest ukryte w dotykowych skrzyniach , należy wyczuć tylko rękami. Materiał: drewno, z materiałowymi mankietami przy otworach. Wymiary: 36 (szer.) x 35 (wys.) x 20 cm (gł.)	1 zestaw
189	Jak to naprawić?. Karty edukacyjne Historyjki pomagające w tworzeniu poprawnych relacji międzyludzkich i uwrażliwianiu na sytuacje problemowe takie jak kradzież przemoc wobec młodszych itp. 71 kart o wym. 9 x 9 cm	1 szt.
190	Odwagi- sytuacje lękowe Historyjki sytuacyjne prezentujące zdarzenia w szkole lub poza nią. Kształtują prawidłowe myślenie przyczynowo- skutkowe skłaniają do refleksji nad postępowaniem. Każdy z 6 ciągów prezentowanych sytuacji ma możliwość wykorzystania 10 różnorodnych sytuacji ratunkowych (mama nauczyciel policjant telefon rower pieniądze prezent). 75 kart o wym. 9 x 9 cm	1szt.
191	I co później? Część 1. Karty edukacyjne Kształtują prawidłowe myślenie przyczynowo- skutkowe skłaniają do refleksji nad postępowaniem. Dwa zestawy obrazków umożliwiające ułożenie po 24 historyjki (od 5 do 9 elementów w serii) których bohaterami są ludzie i zwierzęta w różnych	1szt.

	sytuacjach z codziennego życia. Każda z kart na odwrocie ma numer przyporządkowany danej historyjce. 145 obrazków o wym. 10 x 9 2 cm.	
192	I co później? Część 2. Karty edukacyjne Kształtują prawidłowe myślenie przyczynowo- skutkowe skłaniają do refleksji nad postępowaniem. Dwa zestawy obrazków umożliwiające ułożenie po 24 historyjki (od 5 do 9 elementów w serii) których bohaterami są ludzie i zwierzęta w różnych sytuacjach z codziennego życia. Każda z kart na odwrocie ma numer przyporządkowany danej historyjce. 145 obrazków o wym. 10 x 9 2 cm.	1szt.
193	Poczta Zestaw niezbędnych akcesoriów do zabawy w pocztę: telefon stempelek koperty naklejki i znaczki okienko z tabliczką pieniądze i druczki kartki pocztowe paczki. wym.: 34 x 23 x 3 7 cm; 1–4 graczy; 4–10 lat; rozwija logiczne myślenie.	2szt.
194	Pionki i kostki Zestaw zapasowy do gier planszowych. 12 pionków; 3 kostki do gry	3szt.
195	Owoce Zestaw służący rozwijaniu zdolności artystycznych oraz zabawie. Po 6: pomarańczy cytryn zielonych i czerwonych jabłek bananów gruszek moreli mandarynek-klementynek. 40 % wielkości naturalnej; 48 szt.	1 zestaw
196	Koszyk pełen warzyw Zestaw służący rozwijaniu zdolności artystycznych oraz zabawie. Pomidor papryki cukinie kabaczek ogórek ziemniaki por cebula czosnek kalarepa umieszczone w koszyku z rączką. wielkość naturalna wym. koszyka 29 x 23 x 11 cm 15 szt.	1 zestaw
197	Zestaw do pieczenia ciasta Zestaw przyborów kuchennych do pieczenia ciast, ciasteczek i tortów	3 zestawy
198	Zestaw z naczyniami Pomoc służąca rozwijaniu zdolności, zainteresowań, wyobraźni. 34 elementy	1 zestaw
199	Kuchenska Magdy Mała przenośna kuchnia. Pomoc służąca rozwijaniu zainteresowań, wyobraźni. Pod otwieraną pokrywą palniki kuchni zlewozmywak piekarnik z przezroczystymi drzwiczkami. Pod palnikami szuflada ze sztućcami. W komplecie garnuszki oraz małe filiżanki i talerzyki. wym. 45 x 42 cm, 34 akcesoria.	1szt.
200	Warsztat Wojtka Pomoc służąca rozwijaniu zdolności, zainteresowań, wyobraźni. Warsztat wyposażony w narzędzia śruby i elementy konstrukcyjne które można łączyć. wys. 87 cm	1szt.
201	Miękka Lalka Agatka Pomoc służąca rozwijaniu zainteresowań, wyobraźni, 50 cm	1szt.
202	Skakanka - Sznurkowe skakanki, dł. 2 m	40 szt.
203	Hula – hop - różne kolory, śr. 60 cm	30 szt.
204	Woreczki - Kolorowe woreczki, wypełnione ziarenkami grochu. Służą jako pomoc do nauki poprzez zabawę, usprawniają koordynację ruchową. wym. 12 x 12 cm , 100 g	40 szt.
205	Piłka nożna - Piłka nożna wykonana z materiału pu/pvc, 4-warstwowa, rozmiar 5, 14-panelowa. 410 - 440 gramów, baza lateksowa, zawór zwrotny, butylowy	11 szt.
206	Lina – lina jutowa 7m	5 szt.
207	Płotek składany Regulowany na 3 różne wysokości od 6 do 38 cm, szer. 65 cm	7 szt.
208	Pacholek mały Różnokolorowe, do tworzenia torów przeszkód. wys. 22 cm	10 szt.

209	Pacholek żółty - Z trwałego tworzywa sztucznego o wys. 30 cm	15 szt.
210	Pacholek czerwony – Z trwałego tworzywa sztucznego, wys. 30 cm	15 szt.
211	Drabinka - dł. 4 m, 11 szczebli	5 szt.
212	Kije hokejowe - 12 szt. (6 niebieskich, 6 żółtych), dł. 95 cm , 1 szt. krążka do hokeja, 1 szt. piłki do hokeja	2 zestawy
213	Rakietki + piłeczki - Zestaw do tenisa stołowego. 2 rakietki, 3 piłki wym. 29 x 19 cm	10 zestawów
214	Piłeczki tenis stołowy – piłeczki do tenisa stołowego – białe	50 szt.
215	Bramka – typu Junior wym. 120 x 42 x 90 cm	2 szt.
216	Materac – materac płaski, kształtki rehabilitacyjne, wym. 200 x 85 x 8 cm	1 szt.
217	Piłka koszykowa – Rozmiar: 7 wykonana z wysokiej jakości gumy	22 szt.
218	Piłka siatkowa – Piłka wykonana z materiału o nazwie foamitex leather Pu, 2-warstwowa, 18-panelowa, 270 - 280 gramów, baza lateksowa , zawór zwrotny, butylowy	11 szt.
219	Składany kosz na piłki – Poręczny pojemnik na piłki , wyposażony w kółka, które ułatwiają jego przesuwanie. wym. 64 x 64 x 88 cm, wym. po złożeniu 15 x 15 x 88 cm	1 szt.
220	Torba na piłki – Torba na ekspres wykonana z siatki, do przechowywania piłek i różnych akcesoriów sportowych. dł. 90 cm	3 szt.
221	Tyczka z podstawą gumową Wysokość tyczki 120 cm, podstawa o średnicy 25 cm.	12 szt.
222	Obręcz płaska – śr.60 cm	10 szt.
223	Obręcz płaska – śr. 50 cm	22 szt.
224	Spinacz drążek/ obręcz –obrotowy drążek, obręcz płaska	50 szt.
225	Spinacz drążek/ obręcz –obrotowy drążek, drążek	20 szt.
226	Drążek gimnastyczny – śr. 100 cm	20 szt.
227	Spacer zespołowy - Zestaw kolorowych paneli ze sznurkowymi uchwytami przeznaczony do ćwiczeń kształtujących mięśnie nóg, ramion i tułowia.	1 zestaw
228	Bramka - Komplet z bramką, plandeką do treningu strzałów i z efektem odbicia. Bramka jest przystosowana do funkcji odbijania i jej kąt pochylenia wynosi od 90°-120°. Dzięki szybkiemu montażowi z blokadą bezpieczeństwa można szybko rozstawić bramkę. Materiał: siatka z mocnego 5-włóknowego poliestru z zaczepami do zawieszenia i linami do przeciągnięcia, plandeka z wytrzymałej tkaniny nylonowej z 2 wzmocnionymi otworami na strzały, do ćwiczenia odbić z mocno napinającej się tkaniny mesh poliestru z 22 dynamicznymi, sprężystymi pętlami, bramka z ocynkowaną 32 mm rurą. 11 stalowych śledzi do wzmocnienia konstrukcji. Wymiary: 213 x 153 x 76 cm	1 szt.

229	Komplet z dwoma raketkami i piłkami - Komplet z dwoma raketkami i piłkami, rakiety z utwardzonej stali. Z poszyciem z żyłki. Całkowita długość ok. 66 cm, pole naciągu rakiety 19 x 23cm, z 2 lotkami.	10 zestawów
230	Sprężarka do piłek - Ciśnienie maksymalne 5 bar. Łącznie z wentylem dla piłki, igłą do strzykawki, złączką redukcyjną (z gwintem). Materiał: obudowa z tworzywa sztucznego, z uchwytem i gumową oponą spiralną. Waga: 1, 6 kg 220 V/ 50 Hz	1 szt.
231	Zestaw z siatką - Z szybkim napinaczem siatki. Zestaw przypina się do stołu pingpongowego. Materiał: metal; siatka z tworzywa sztucznego.	2 zestawy
232	Deska rotacyjna - rozwijanie koordynacji ruchowej i zwinności, - ćwiczenie równowagi. Maksymalne obciążenie: 40 kg, wym.: śr. 48 cm	1 szt.
233	Pompon duży żółty – waga 130 gram	20 szt.
234	Pompon mały czerwony – waga 60 gram	20 szt.
Publiczna Szkoła Podstawowa w Janiku		
235	Specjalistyczne oprogramowanie z matematyki -multimedialne narzędzie dla nauczycieli charakteryzujące się bogactwem interaktywnych materiałów i użytecznych dodatków. Oprogramowanie powinny zawierać: minimum 36 zagadnień wraz z dołączonymi scenariuszami lekcji w formie drukowanej i elektronicznej (pliki PDF), minimum 115 animacji symulacji i ilustracji, około 70 interaktywnych ćwiczeń, prezentacji, gier i filmów, filmów instruktażowych(m.in. obsługa tablicy interaktywnej, praca z programem). Np. oprogramowanie Lekcjiotek@Matematyka	1 szt.
236	Domino obrazkowo- wyrazowe - gra polegająca na dopasowaniu podpisu do obrazka	3 szt.
237	Loteryjki sylabowe – zawiera dwie serie loteryjek do układania dla dzieci rozpoczynających naukę. Oprawa miękka, szyta, folia, format A4, instrukcja, 25 dwustronnych kart z zadaniami.	3 szt.
238	Analiza i synteza wzrokowa - zestaw ćwiczeń przygotowujący dzieci do nauki czytania i pisania lub pomagających w pokonaniu trudności z nabywaniem tych umiejętności. Teczka zawiera 47 kart formatu A4 z ćwiczeniami + tekturowe elementy do układania.	3 szt.
239	Łamigłówki słowne - drewniana kosteczka z literkami, z których można układać słówka(na podstawie z kratką) 145 szt. O wym. 1,1x 1,1cm, podstawa o wym. 18x 18 cm	3 szt.
240	Koraliki z literkami – zestaw koralików o różnych kształtach , z literkami, do nawlekania i tworzenia oryginalnych naszyjników. Całość zasuwana w drewnianym pudełku. Wym. 28x24,5cm,170 drewnianych koralików z literkami, 72 koraliki o różnych kształtach, 8 kolorowych sznurówek o dł. 75 cm	3 szt.
241	Memo wyrazowo-sylabowe – gra polega na ułożeniu pary jednakowych kart, z których połączenia powstaje nazwa obrazka. 30 par kartoników * 60 szt. o wym. 4,8x 4,8 cm	3 szt.
242	Ciche czytanie ze zrozumieniem dla kl. II szkoły podstawowej TEST – zbiór ćwiczeń formie 52 kart do kopiowania sprawdzających rozumienie czytanego tekstu. Format A4 , 52 str.	1 szt.
243	Ciche czytanie ze zrozumieniem dla kl. III szkoły podstawowej TEST – sprawdziany w formie kart pracy do kopiowania. Zawierają 16 testów, z których	1 szt.

	każdy rozpoczyna się fragmentem lektury szkolnej. Format A4, 50 str.	
244	Dywanik glottodydaktyczny – na całość składają się dwa dywaniki: jeden z literkami podstawowymi, a drugi z literkami nie podstawowymi i zaznaczonym kierunkiem kreślenia. Wymiar dywanika 100x100 cm	1 szt.
245	Cyferki i szlaczki. Ćwiczenia grafomotoryczne usprawniające rękę piszącą – zeszyt z ćwiczeniami doskonalącymi prawidłowe kreślenie cyfr i znaków matematycznych. Format A4, 40 str.	3 szt.
246	Ćwiczenia rozwijające sprawność ruchową – zbiór różnorodnych i ciekawych ćwiczeń grafomotorycznych wraz komentarzem metodycznym. Format B5- 68 str.	3 szt.
247	Ćwiczenia do zajęć wyrównawczych dla klas I – III – zestaw 50 kart pracy przygotowanych dla dzieci z trudnościami edukacyjnymi. Format A4, 50 stron.	3 szt.
248	Zestaw perkusyjny – drewniane marakasy, plastikowe kastaniety, taneczne jajka, trójkąt z pałeczką, bębenek, podwójny tonblak z tarką, pałeczka z dzwoneczkami, talerze, drewniane agogo, cymbałki z pałeczką. 10 instrumentów.	3 zestawy
249	Gra Twist – Która godzina? - godziny przedstawione są w formie zegara analogowego i cyfrowego. 1 ruletka o wym. 20x20 cm, 1 karta do ruletki, 4 karty do gry, 48 kart z godzinami, instrukcja	3 szt.
250	Słowa i zdania – pomoc składa się z 22 kart A4 i wzorów do budowy zdań o różnej długości.	3 szt.
251	Kocham czytać. Pakiet 18 zeszytów – seria „Kocham czytać” przeznaczona jest do wczesnej nauki czytania dla dzieci w wieku przedszkolnym oraz starszych, z wadami wymowy. Format 16x 20 cm, zeszyt 20 str., kolorowanka 40 str., poradnik 120 str.	3 szt.
252	Poznajemy miasta Polski – pomoc składa się z 20 plansz A3 przedstawiających charakterystyczne obiekty wybranych miast Polski. Do kart dołączona jest książeczka z legendami oraz rysunkami do pokolorowania. Uzupełnieniem pomocy jest mapa Polski	4 szt.
253	Drzewo demonstracyjne – elementy z kartonu umożliwiają złożenie dużego drzewa, które pozwala na obserwowanie zmian pór roku + 69 liści. Wym. 110x 165cm.	3 szt.
254	Loteryjka przyrodnicza – realistyczne zdjęcia, które pomagają odkryć królestwo roślin i zwierząt każda plansza dotyczy innego tematu: zwierzęta, las, owoce, kwiaty itp. 6 plansz o wym. 33x23 cm, 36 kartoników o wym. 10 x10 cm.	2 szt.
255	Loteryjka ze zwierzętami – 4 plansze o wym. 33x23 cm oraz 24 kartoniki o wym. 10x 10,5 cm przedstawiające różne zwierzęta, umożliwiają grę na zasadzie loteryjki.	2 szt.
256	Koraliki z literkami – zestaw koralików o różnych kształtach , z literkami, do nawlekania i tworzenia oryginalnych naszyjników. Całość zasuwana w drewnianym pudełku. Wym. 28 x24,5cm, 170 drewnianych koralików z literkami, 72 koraliki o różnych kształtach, 8 kolorowych sznurówek o dł. 75 cm	2 szt.
257	Łamigłówki słowne - drewniana kosteczka z literkami, z których można układać słówka(na podstawie z kratką) 145 szt. O wym. 1,1x 1,1cm, podstawa o wym. 18x 18 cm	2 szt.
258	Ciche czytanie ze zrozumieniem dla kl. II szkoły podstawowej – zbiór ćwiczeń formie 52 kart do kopiowania sprawdzających rozumienie czytanego tekstu. Format A4 , 52 str.	1 szt.

259	Ciche czytanie ze zrozumieniem dla kl. III szkoły podstawowej – sprawdziany w formie kart pracy do kopiowania. Zawierają 16 testów, z których każdy rozpoczyna się fragmentem lektury szkolnej. Format A4, 50 str.	1 szt.
260	Język polski. Czytam i piszę – klasa 0 – 3 –interaktywna gra edukacyjna dla dzieci w wieku 6 -10 lat, kształcąca umiejętność czytania i pisania.	1 szt.
261	Słowa i zdania – pomoc składa się z 22 kart A4 i wzorów do budowy zdań o różnej długości. Każda karta podzielona jest na dwie części.	1 szt.
262	Kto? Co? Rzeczownik – pomoc do poznawania i utrwalania umiejętności rozpoznawania części mowy. 5 plansz A4, 30 kartoników z obrazkami oraz 5 kart pracy A4(do kserowania)	3 szt.
263	Czasownik – co robi? Co się z nim dzieje? - pomoc niezbędna w poznawaniu i utrwalaniu umiejętności rozpoznawania części mowy. 136 kartoników z obrazkami czynności(wym. 6 x6 cm), plansza czasu A4, 2 plansze do ćw. odmiany czasownika przez osoby,(A4), 5 kontrolnych kart do kserowania(A4).	3 szt.
264	Jaki? Przymiotnik – pomoc z serii „Poznajemy części mowy”. Składa się z 4 plansz kontrolnych(format A4 z kwadratem 5x5 cm), 20 tafelków z rysunkami w ramce czerwonej, 20 tafelków z rysunkami w ramce zielonej, 20 kart – 7 x7 cm, 20 kart – A5 do ćw. określania rzeczownika, planszy prezentującej stopniowanie przymiotnika, żetonów, instrukcji.	3 szt.
265	Piramida zdrowego żywienia –Gra przedstawiająca zasady prawidłowego odżywiania się.	3 szt.
266	Mapa Polski – forma układanki umieszczona na drewnianej podstawie. Na mapie oprócz miast, rzek i jezior zostały zamieszczone również charakterystyczne atrybuty wybranych miast lub regionów. Wym. 40 x 40 cm.	3 szt.
267	Scrabble Junior – obustronna plansza. Błękitna strona dla młodszych dzieci, plansza druga kolorowa dla starszych dzieci.	3 szt.
268	Drewniane koraliki z literkami – 600 sztuk, wymiar 8 mm, kwadrat	2 szt.
269	Tunel prosty – średnica 46 cm, długość 150 cm	2 szt.
270	Labirynt dom – stojące drewniane panele z labiryntem. Wymiar 65 x 66,5 cm	1 szt.
271	Ścianki manipulacyjne – 3 ścianki z drewna z labiryntami o różnych kształtach pozwalające na zabawę 3 dzieci jednocześnie. Wymiar ścianki 50 x 60 cm	1 szt.
272	Walec cienki 90 cm – kształtki rehabilitacyjne, śr. 30 cm, dł. 90 cm	4 szt.
273	Walec średni 120 cm – kształtki rehabilitacyjne, śr. 30 cm, dł. 120 cm	3 szt.
274	Walec gruby 80 cm – kształtki rehabilitacyjne, śr. 40 cm, dł. 80 cm	1 szt.
275	Belka – kształtki rehabilitacyjne, wym. 120 x 30 x 30 cm	1 szt.
276	Most – kształtki rehabilitacyjne, wym.120 x 30 x 40 cm	3 szt.
277	Zjeżdżalnia – kształtki rehabilitacyjne, wym. 90 x 60 x 60 cm	1 szt.
278	Opona mała – kształtki rehabilitacyjne, wym. 60 x 30 cm, średnica otworu 30 cm	5 szt.
279	Baza wysoka – kształtki rehabilitacyjne, wymiar 60 x 30 x 60 cm	5 szt.

280	Baza mała – kształtki rehabilitacyjne, dostosowana do belki o dł. 20 cm, wym. 60 x 20 x 40 cm	7 szt.
281	Kostka z otworem – kształtki rehabilitacyjne, wym. 60 x 60 x 60 cm, średnica otworu 30 cm	1 szt.
282	Półkolo – kształtki rehabilitacyjne, wymiar 120 x 30 x 60 cm	2 szt.
283	Przedmioty - zdjęcia – 46 zdjęć o wymiarach 15 x 10 cm, przedstawiających przedmioty codziennego użytku, pomoc pomaga określić zasób słownictwa z tego zakresu.	2 zestawy
284	Żywność - zdjęcia – 48 kart o wymiarach 15 x 10 cm przedstawiających różne produkty spożywcze, zarówno półprodukty jak i gotowe posiłki. Służy do poszerzania słownictwa oraz pogadanek na temat sposobu żywienia	2 zestawy
285	Puzzle – „Małe Labradory”- 160 elementów, „Kot w butach” – 100 elementów, „Królewna na ziarnku grochu” - 100 elementów, „Jaś i Małgosia” - 100 elementów lub podobne	4 szt.
286	Górska ścieżka – drewniany labirynt do zabaw zręcznościowych, indywidualnych, w parach i grupowych, składany. 3 kolorowe kulki o wym. 59 x 120 cm	2 szt.
287	Grusza - zmiany 4 pór roku – uszyta z miękkiej tkaniny wypełnionej gąbką. Ma składać się z: 3 części dwustronnej korony, po lewej stronie wiosenna. po prawej letnia, 1 dwustronna trawa, po lewej zielona, po prawej biały śnieg, 15 żółtych liści, 5 gruszek, 3 kwiaty, 1 ptaszek, 1 budka dla ptaków, 1 karmnik, 4 części śniegu. Wysokość około 1 m, szerokość 60 cm.	2 szt.
288	Polska – wokół symboli narodowych – plansze w formacie A3 i A4, zdjęcia, mapy wraz z kartami pracy.	3 szt.
289	Toporama 2 – pomoc, która pozwala na kształcenie różnych umiejętności związanych z organizacją przestrzeni, orientacją, symetrią i określaniem stosunków przestrzennych. 14 drewnianych elementów, 2 podstawy z nacięciami o wym. około 9 x 24 cm, 24 zdjęcia o wym. 13 x 19 cm.	2 szt.
290	Studnia Jakuba – uczy cierpliwości i zręczności, doskonali koncentrację uwagi. Składa się z 60 drewnianych drążków w sześciu kolorach o średnicy 1 cm i długości 18 cm oraz drewnianej kostki z kolorowymi ściankami.	2 szt.
291	Alfabet z obrazkami – pomoc do pracy z dziećmi w klasach 1-3. Dwustronne karty. Każda karta zawiera z jednej strony literę drukowaną i pisaną (wraz z kierunkiem jej pisania), ilustrację wraz z podpisem, druga strona posiada zapis litery. 44 karty, format A4.	3 szt.
292	Sylaby w dominie – gra dydaktyczna polegająca na dopasowaniu odpowiednich sylab, by powstały poprawne formy wyrazów dwusylabowych. 56 kostek domina, klepsydra, worek, 16 żetonów, karta wyrazów.	3 szt.
293	Szlaczki na cztery pory roku – kolorowe plansze z obrazkami formatu A4 nawiązującymi do tematyki pór roku. 40 kart formatu A4, 8 teczek, mazaki.	3 zestawy
294	Moje sylabki 1 – zestaw ćwiczeń dla dzieci rozpoczynających naukę czytania: samogłoski, wyrażenia dźwiękonaśladowcze, pierwsze sylaby otwarte ze spółgłoskami p, m, b, l, f, w, t, d; wyrazy do czytania globalnego, zestawy samogłoska plus sylaba otwarta, wyrazy dwusylabowe zbudowane z sylab otwartych, zadania i proste teksty. Format A4, około 64 karty, broszura z opisem metody i poleceniami do ćw.	3 szt.
295	Moje sylabki 2 – zestaw zawiera: sylaby otwarte ze spółgłoskami s, z, k, g, j, n; zestawy samogłoska + sylaba otwarta, wyrazy do czytania globalnego, wyrazy	3 szt.

	dwusylabowe zbudowane z sylab otwartych, zdania i proste teksty; format A4, około 37 kart, broszura z opisem metody i poleceniami do ćwiczeń.	
296	Moje sylabki 3 – zestaw zawiera: sylaby otwarte i zamknięte ze spółgłoskami p, m, b, l, t, d, f, w, s, z, k, g, j, n; wyrazy czytane globalnie, pseudowyrazy zbudowane z sylab otwartych i zamkniętych, zdania i teksty; format A4, około 58 kart, broszura z opisem metody i poleceniami do ćwiczeń.	3 szt.
297	Moje sylabki 4 – zestaw zawiera: sylaby otwarte i zamknięte ze spółgłoskami sz, ż, rz, ch, h, ł, c, dz, cz, dż krótkie wyrazy jednosylabowe, wyrazy czytane globalnie, pseudowyrazy zbudowane z sylab otwartych i zamkniętych, teksty, krzyżówki sylabowe; format A4, około 52 karty, broszura z opisem metody i poleceniami do ćwiczeń.	3 szt.
298	Analiza i synteza wzrokowa- zestaw ćwiczeń przygotowujących dzieci do nauki czytania i pisanie lub pomagających w pokonaniu trudności z nabywaniem tych umiejętności. Około 47 kart formatu A4 z ćwiczeniami plus tekturowe elementy do układania.	3 szt.
299	Małymi kroczkami- ćwiczenia do zajęć wyrównawczych dla kl. I – II. Około 50 kart pracy dla dzieci z trudnościami edukacyjnymi. Ćwiczenia stymulują rozwój percepcji wzrokowej, koordynacji wzrokowo-ruchowej, sprawności grafomotorycznej; format A4	3 szt.
300	Zegar Czynności i Pór Roku- Elementy zegara to 3 wskazówki ,2 napisy ”dzień i noc”, 4 pory roku i 12 czynności. Wymiary około 100x78 cm .	1 szt.
301	Korale matematyczne – drewniane korale w kolorze czerwonym i niebieskim. Można ustawiać je na sznurku w dowolnej pozycji tak, by nie przesuwwały się po nim samoistnie. 1 szt.- około 20 koralików.	2 szt.
302	Wieszak na matematyczne korale – drewniany na 30 sznurków.	2 szt.
303	Waga szkolna – metalowa waga z płaskimi szalkami	3 szt.
304	Zestaw dużych odważników – 4 odważniki: 1x500g, 2x200g, 1x100g.	2 zestawy
305	Ułamki male – pomoc pomagająca zrozumieć zasadę ułamków. 1,2x1/2, 3x1/3, 4x1/4. wym.20x20 cm .	3 szt.
306	Matematyczna mata- mata pomagająca w nauce podstawowych kolorów , poznawaniu figur geometrycznych i ich kształtów. Wym. około 60x60 cm .	1 szt.
307	Gra Twist - Która godzina ? – umożliwia dzieciom naukę rozpoznawania godzin i ich utrwalania w interesujący sposób. Godziny w formie zegara analogowego i cyfrowego. 1 ruletka o wym.0x20 cm .,1karta do ruletki, 4 karty do gry, 48 kart z godzinami.	3 szt.
308	Zestaw odważników w pudełku –10 odważników : 2x1g , 2x2g , 2x5g, 2x10g, 1x20g, 1x50g.	1 zestaw
309	Zestaw do nauki liczenia w zakresie 1-10 –składa się z 10 podstawek do umieszczania obrazków i liczmanów, 10 tabliczek z dłońmi, 10 tabliczek z cyframi, 10 tabliczek z przedmiotami. Pomoc pozwalająca rozwijać pojęcie liczby, zbioru. Około 95 elementów.	2 zestawy
310	Kolorowe liczby – Klocki z tworzywa sztucznego, podzielone na 10 grup kolorów. Przeznaczone do nauczania indywidualnego jak i grupowego.	10 szt.
311	Monografia liczby – Demonstracyjne i pomocnicze plansze do wprowadzania liczb od 0 do 16. Około 17 kart formatu A4.	1 szt.
312	Paski magnetyczne do liczmanów – 6 magnetycznych plansz w tym: 4	3

	plansze o wym.30x8 cm ., 1 z liczbami od 1 do 10 o wym.60x8 cm . i 1 z liczbami od 11 do 20 o wym.60x8 cm . Pomoc do nauki liczenia w zakresie do 20.	zestawy
313	Pierwsze liczby – pomoc edukacyjna złożona ze 100 drewnianych części, które mają 9 zestawów cyfr od 0-9 oraz 10 symboli matematycznych. Części są w 3 kolorach { czerwony, niebieski, zielony }	3 szt.
314	Dodawanie do 20 – domino – Karty z działaniami, oznaczone czarnym kolorem i wynik oznaczony na czerwono. Około 24 elementy o wym.4x8cm .	3 szt.
315	Odejmowanie do 20 – domino .24 elementy o wym.4x8 cm .	3 szt.
316	Bingo mnożenie i dzielenie w zakresie 20- Zestaw ma zawierać: 2 zestawy po 6 kart mnożenie i dzielenie, 108 kartoników z działaniami .	3 szt.
317	Bingo mnożenie i dzielenie w zakresie 100 – Zestaw ma zawierać: 2 zestawy po 6 kart mnożenie i dzielenie 108 kartoników z działaniami.	3 szt.
318	Kalkulator – 10 pozycyjny wyświetlacz, metalowa obudowa, gumowe klawisze wym.10,2 6,1x0,8 cm .	3 szt.
319	Zabawa matematyczna z owocami – Zestaw ma składać się z ponumerowanych plasterków owoców ,które łączą się za pomocą magnesów.	3 szt.
320	Magnetyczne ułamki –Duże listwy o jednakowej długości podzielone na części, aby zobrazować całość oraz ułamki:1/2,1/3,1/4,1/5. 9 różnych kolorów od 1/1 do 1/12 wym.1/1 100x10cm .	3 Zestawy
321	Zegar z magnesami – Duży zegar demonstracyjny, wyposażony w magnesy dzięki czemu może by umieszczany na tablicy. Zsynchronizowane wskazówki . Średnica około 41 cm .	3 szt.
322	Kalendarz – Tablica magnetyczna na której można umieszczać różne elementy kalendarza , o wym. około70x50 cm , 4 ilustracje z porami roku , 16 ilustracji puzzli, 6 strzałek w kolorze żółtym, czerwonym, niebieskim,31 kartoników, 10 winiet zajęć szkolnych, torba z magnesami.	2 szt.
323	Liczbowe przewlekanki –6 kart z otworami oraz 14 sznureczków do przewlekania, wym.21x21 cm .	3 szt.
324	10 zestawów kontrolnych P U S – Zestaw kontrolny PUS zawiera 12 ponumerowanych klocków.	1 zestaw
325	Matematyka I – Zestaw 18 książeczek PUS	1 szt.
326	Matematyczny twister – Duża plansza do zabaw dla grupy zarówno w plenerze, jak i w sali. Wielofunkcyjna plansza służy rozwijaniu umiejętności matematycznych w zakresie czterech działań.	1 szt.
327	Geometryczne kształty drewniane – 250 drewnianych, kolorowych klocków wym. od 2,3x2,1 x 1cm. do 5x4,3x1 cm .	3 zestawy
328	Karty zadań - Zestaw 20 dwustronnych kart z wzorami o dwóch stopniach trudności. Format A4 , gruby karton.	3 zestawy
329	Logo Obrazki część I, II, III Program do terapii dziećmi w wieku od 4 do 8 lat, do kształtowania prawidłowej wymowy u dzieci oraz do wspomagania ich harmonijnego rozwoju. Ponad 500 obrazków, 4 poziomy trudności.	3 zestawy

330	Multimedialny pakiet logopedyczny część I. Pakiet przeznaczony jest dla dzieci w wieku 4-9 lat. Ćwiczenia zawarte w pakiecie wspomagają terapię logopedyczną i ćwiczą wymowę głosek „sz, ż, cz, dz” u dzieci. Program składa się z pięciu gier: odgłosy, podpisz i powiedz , klocki, latający spodek ,labirynt lub podobny	1 zestaw
331	Multimedialny pakiet logopedyczny część IV Pakiet przeznaczony jest dla dzieci w wieku 4-9 lat. Ćwiczenia zawarte w pakiecie wspomagają terapię logopedyczną i ćwiczą wymowę głosek „j, l,r” u dzieci. Program składa się z pięciu gier: odgłosy, podpisz i powiedz , klocki, latający spodek ,labirynt lub podobny	1 zestaw
332	Kwestionariusz badania mowy. Kwestionariusz składa się z obrazków, których nazwy zawierają samogłoski i spółgłoski w trzech pozycjach wraz z kartą badania mowy. Format A5.Str.124	1 szt.
333	Zabawy logopedyczne na cztery pory roku. Zbiór scenariuszy grupowych zajęć logopedycznych dla dzieci w wieku przedszkolnym. Format A5. Str.112	1 szt.
334	Zabawy usprawniające buzię i język dziecka. Książka z ćwiczeniami usprawniającymi aparat mowy dziecka oraz wprowadzającymi dzieci w świat głosek w izolacji wraz z lusterkiem bezpiecznym. Format 20×19cm. Str.19	1 szt.
335	Teksty z ćwiczeniami wspomagającymi rozwój mowy i języka dziecka. Zawiera krótkie teksty narracyjne i ćwiczenia artykulacyjne. Str. 99	1 szt.
336	Przytulanki, czyli wierszyki na dziecięce masażyki. Zawiera zabawy refleksjo-relaksujące. Format A4. Str.64	1 szt.
337	Dmuchajka. Ułatwia i uatrakcyjnia proces usprawniania aparatu oddechowego, artykulacyjnego i fonacyjnego. Pomoc z drewna, przeznaczona do wielokrotnego użytku. Śr 6cm, wys.5cm. W skład pomocy wchodzi 2 piłeczki styropianowe i 10 wymiennych słomek.	2 szt.
338	Mikrofon MP3. Mikrofon z możliwością nagrywania i odtwarzania (4 godz.) dźwięków, łatwy w użyciu, ma możliwość podłączenia do komputera i przeniesienia danych na dysk, co pozwala na przechowywanie nagrań i dalsze opracowywanie materiału dźwiękowego. Wbudowana pamięć około 128 MB.	1 szt.
339	Telefon szept. Umożliwia dziecku wzmożone słyszenie własnego głosu.	1 szt.
340	Nagraj i odtwórz. Małe, kolorowe pudełeczka umożliwiające nagrywanie 10 sekundowych sekwencji. Mogą być to polecenia nauczyciela, które dziecko odtwarza w dowolnym czasie; słowa, które może powtarzać wielokrotnie. śr. 4,5 cm 6 szt.	1 szt.
341	Loteryjka z podmuchem. Gra rozwijająca kontrolę nad oddechem. Pomoc zawiera planszę z wymiennymi kartami o wym. 20×20×4,5 cm; 4 dwustronne plansze lotto z obrazkami zwierząt o wym. 16×16 cm; 36 żetonów o śr. 3,5 cm; piłkę	1 szt.
342	Gimnastyka buzi. Gra pomagająca w ćwiczeniu motoryki i kinestezji narządów artykulacyjnych. Składa się z rysunków przedstawiających różne ćwiczenia. 28 rysunków o wym. 9×9cm podzielonych na cztery serie zaznaczone kolorem	1 szt.
343	Słyszę, widzę, wymawiam. Pomoc przeznaczona jest do ćwiczeń kinestezji artykulacyjnej w zakresie głosek środkowojęzykowych (ś/si; ż, zi; ć, ci; dź/dzi)	1 szt.

	przedniojęzykowo-zębowych (s, z, c, dz) i przedniojęzykowo-dziąsłowych (sz, ż/rz, cz, dż). Pomoc można wykorzystywać w pracy z dziećmi: z zaburzeniami artykulacji w zakresie ćwiczonych głosek, obniżoną sprawnością motoryczną narządów artykulacyjnych, trudnościami w czytaniu i pisaniu. Jest to narzędzie, które z powodzeniem można stosować również ćwicząc z dziećmi z afazją, niedosłuchem czy autyzmem. Gra zawiera: 58 kart A4, 2 karty A4 dwustronne, 6 kartoników z symbolami.	
344	Gra logopedyczna drabina. Gra ma na celu rozwój mowy dziecka w wieku przedszkolnym i wczesnoszkolnym w zakresie poprawnego wyróżniania głosek opozycyjnych, poszerzenia słownika czynnego oraz rozwoju percepcji słuchowej. Podczas gry uczestnicy ćwiczą różnicowanie głosek, a dodatkowo spostrzeganie, pamięć wzrokową, słuchową i koncentrację uwagi. Pudełko zawiera: 1 plansza (4 puzzle), 4 pionki, 360 kartek z wyrazami, kostka, instrukcja.	1 szt.
345	Sowa gra w słowa. Gra ułatwia automatyzowanie głosek szeregu syczącego s-z-c-dz. W czasie gry dzieci uczą się wymowy poprzez zabawę, ćwicząc dodatkowo pamięć wzrokową i słuchową, spostrzeganie, koncentrację uwagi i myślenie.	1 szt.
346	Gra logopedyczna trudne słowa. cz. 1 Gry jest znakomitą pomocą do nauki poprawnej wymowy dziecka w wieku przedszkolnym i wczesnoszkolnym. Uczestnicząc w grach dziecko uczy się i ćwiczy poprawne wyrażanie głosek opozycyjnych. Poszerza swoje słownictwo, ćwiczy spostrzegawczość, pamięć wzrokową i słuchową, co jest niezwykle istotne w procesie nauki mówienia, czytania i pisania.	1 szt.
347	Ładnie mówię głoski. Gry mają na celu doskonalenie artykulacji trudnych dla dziecka głosek oraz ćwiczenie ogólnej sprawności językowej. Gra składa się z: 70 obrazków (zdjęć) podzielonych na trzy zestawy, instrukcji z propozycjami gier.	5 szt.
348	Loteryjka obrazkowa. Gra wykorzystywana do wspomagania rozwoju mowy dziecka w zakresie poprawnej wymowy głosek szeregu szumiącego, poszerzania słownika czynnego oraz rozwoju percepcji słuchowej. Gra zawiera: 8 twardych dwustronnych plansz z obrazkami o wym. 16,4 x 11,3 cm, 72 dwustronne kartoniki z obrazkami o wym. 5,8 x 3,8 cm, woreczek, instrukcja gry i wykaz użytych wyrazów.	1 szt.
349	Karty logopedyczne Piotruś cz. I-XV. Talie kart utrwalające wymowę głosek w nagłosie, śródgłosie i wygłosie wyrazów. Znakomitą pomoc do nauki poprawnej wymowy. Uczestnicząc w grach dziecko utrwała wymowę oraz poszerza swoje słownictwo.	15 szt.
350	Domino obrazkowe. Domino zachęcające do szukania skojarzeń. Dziecko kładąc kolejny element musi umotywować swój wybór np. "mleko położę obok krowy, bo krowa daje mleko". Gra składa się z: 70 kostek o wym. 5,4x5,4x0,5 cm, wym. skrzyneczki 21x2 x 5 cm	2 szt.
351	Zgaduj zgadula. Gra polega na odgadywaniu wierszowanych zagadek, które umieszczone są na kartach. Po drugiej stronie każdej karty namalowana jest odpowiedź. Gra składa się z: 45 kart z zagadkami o wym. 9,2 x 7 cm, 4 „plasterki” sera do notowania wyników o wym. 9 x 12,5 cm, instrukcja.	1 szt.
352	Niekończące się historyjki. Gra polega na układaniu krótkich historyjek, na podstawie obrazków. Rozwija wyobraźnię, utrwała wymowę i wzbogaca słownictwo. Gra składa się z różnotematycznych obrazków.	1 szt.

353	Zabawy logopedyczne dla przedszkolaków. To kompleksowe materiały do wspomagania rozwoju mowy. Pomoce logopedyczne (np. gry logopedyczne, historyjki obrazkowe, rebusy) są zintegrowane ze scenariuszami do pracy z dziećmi o różnych potrzebach logopedycznych (praca z różnymi deficytami, jak również profilaktyka), różnym wieku, zarówno w formie grupowej, jak i indywidualnej. Zestaw zawiera: program na CD – „Obserwacja rozwoju mowy”, prosty test badania słuchu, wskazówki ekspertów co jest normą na danym etapie rozwoju, przykłady dokumentacji dziecka z problemami logopedycznymi, karty „Prawidłowe ułożenia aparatu mowy.	1 szt.
354	Sanitizer VIO 300 to nowoczesne narzędzie do utrzymywania higieny szpatulek do wibratorów, małych części, nakładek, płytek przedsionkowych itp. Dane techniczne: Dwa tryby: ultradźwięki/ promienie UV, automatyczny wyłącznik i oszczędne zasilanie (3 baterie AA) sprawiają, że ten niewielki sanitizer doskonale rozwiązuje problemy z szybką dezynfekcją sprzętu w gabinecie.	1 szt.
355	Wibrator logopedyczny zestaw V2. Narzędzie wibrujące do stymulacji ustnej i do usprawniania motoryki języka	1 szt.
356	Wibrator logopedyczny Rerek. Sensoryczne narzędzie wibrujące do stymulacji ustnej, korekcji rotacyzmu i do usprawniania motoryki języka.	1 szt.
357	Niezbędnik logopedy. Zestaw zawiera: Szpatułki drewniane - 100 szt. Szpatułki plastikowe - 10 szt. Rękawiczki lateksowe - opakowanie zawiera 100 szt. Małe lusterko. Patyczki drewniane - 200 szt. Szpatułki drewniane i plastikowe są niezbędne do podnoszenia języka do pozycji pionowej, mają szczególne zastosowanie w pracy na głoskami: L oraz sz, ż, cz, dż. Mogą służyć także do uczulania miejsc artykulacyjnych. Rękawiczki lateksowe (bezpudrowe) - niezbędne na ręce w celu zachowania elementarnej higieny podczas stosowania metody czuciowej w terapii. Małe lusterko – pozwala w każdej chwili i sytuacji uświadomić i zaobserwować pracę aparatu artykulacyjnego (bez konieczności siadania przez dużym lustrem logopedycznym).	1 szt.
358	Dyktafon logopedyczny. Cyfrowy notatnik do zapisywania próbek mowy. Urządzenie firmy Olympus. Dane techniczne: Wyświetlacz segmentowy 24,8 x 24 mm / 1.36 " Format zapisu HQ+SP: Sub Band Codec LP: CELP HQ 81 godz. 00 min, SP 215 godz. 50 min, LP 1208 godz. 30 min	1 szt.
359	Test do badania słuchu fonematycznego. Zestaw testów, opracowany w formie graficznej i fonetycznej (na załączonym CD).	1 szt.
360	Test sprawności językowej. Test Zbigniewa Tarkowskiego do badania logopedycznego sprawności językowej. Składa się z siedmiu podtestów: Rozumienie bajki, Słownik, Fleksja, Poprawianie zdań, Zadawanie pytań, Prośby i rozkazy, Opowiadanie bajki. Składa się z podręcznika i instrukcji.	1 zestaw
361	Kwestionariusz obrazkowy do badania mowy. Podstawowe narzędzie diagnostyczne do badania artykulacji wszystkich głosek w trzech pozycjach fonologicznych (w nagłosie, śródgłosie i wygłosie) oraz słownika dziecka (czynnego i biernego). Zawiera 277 obrazków. Autor A. Woźniak.	1 zestaw
362	Przesiewowy test logopedyczny Zbigniewa Tarkowskiego. Służy do szybkiego wyselekcjonowania dzieci opóźnionych w rozwoju mowy. Składa się z podręcznika i instrukcji. Składa się z czterech podtestów: Rozumienie, Słownik, Gramatyka, Wymowa. Posiada normy stenowe.	1 szt.

363	Test słownika dziecka Zbigniewa Tarkowskiego. Składa się z trzech podtestów: Tworzenie słów podrzędnych, Definiowanie pojęć, Tworzenie słów nadrzędnych. Ma normy stenowe. Służy do oceny słownika uznawanego za bardzo istotny wskaźnik rozwoju językowego i intelektualnego. Wydanie II poszerzone zostało o rozdział poświęcony metodom stymulowania słownika dziecka (ćwiczenia w definiowaniu, rozpoznawaniu, nazywaniu, klasyfikowaniu, uogólnianiu, analogii oraz ćwiczenia płynności werbalnej).	1 szt.
364	Karty diagnozy. Pozwalają w prosty i czytelny sposób monitorować i diagnozować rozwój dziecka. Dzięki kartom diagnozy można łatwo sprawdzić, czy dziecko we właściwym czasie osiągnęło kolejne etapy rozwoju, a tym samym - zapobiec wszelkim nieprawidłowościom. Brak oczekiwanych zachowań, które zostały wyszczególnione w kartach, może być sygnałem wielu poważnych zaburzeń, w także tym autyzmu.	1 zestaw
365	100-wyrazowy test artykulacyjny. Test do badania artykulacji dzieci. Składa się z 5 części: „MATERIAŁ OBRAZKOWY” – zawiera 84 kolorowe ilustracje drukowane na kartonie formatu A5 dwustronnie laminowanym; „PODRĘCZNIK” – poręczna instrukcja przeprowadzenia testu wraz z analizą uzyskanych wyników; „ZAŁOŻENIA TEORETYCZNE” – zawiera podstawy teoretyczne niezbędne do prawidłowego przeprowadzenia testu oraz procedury standaryzacji. Dodatkowo w opracowaniu umieszczone zostały przykłady. "KARTY BADANIA MOWY" – poręczne formularze do wprowadzania wyników badania."TRENING SŁUCHOWY" – program komputerowy zawiera przykładowe nagrania wypowiedzi dzieci z zakresu testowanego słownictwa	1 zestaw

Komputery przenośne, edytory tekstów i arkusze kalkulacyjne

1. PSP Kunów: komputer przenośny z oprogramowaniem - 2 sztuki; edytor tekstów, arkusz kalkulacyjny – 2 sztuki
2. PSP Janik : komputer przenośny z oprogramowaniem – 1 sztuka; edytor tekstów, arkusz kalkulacyjny – 1 sztuka

Lp.	Nazwa komponentu	Wymagane minimalne parametry techniczne komputerów
	Typ	Komputer przenośny typu notebook z ekranem 15.6" o rozdzielczości FHD (1920x1080) w technologii LED przeciwoodblaskowy W ofercie należy podać model, symbol oraz producenta
	Zastosowanie	Komputer przenośny będzie wykorzystywany dla potrzeb aplikacji biurowych, aplikacji edukacyjnych, aplikacji obliczeniowych, dostępu do internetu oraz poczty elektronicznej, jako lokalna baza danych,

	Procesor	Procesor klasy x86, zaprojektowany do pracy w komputerach przenośnych, osiągający w teście PassMark CPU Mark wynik min. 2600 pkt
	Pamięć operacyjna RAM	2GB min 1333 MHz możliwość rozbudowy do min 4GB, jeden slot wolny
	Parametry pamięci masowej	Min. 320 GB SATA, 7200 obr./min.
	Karta graficzna	Zintegrowana w procesorze z możliwością dynamicznego przydzielenia pamięci systemowej, ze sprzętowym wsparciem dla DirectX 11, Shader 5.0
	Wyposażenie multimedialne	Min 24-bitowa Karta dźwiękowa zintegrowana z płytą główną, zgodna z High Definition, wbudowane głośniki stereo.
	Wirtualizacja	Sprzętowe wsparcie technologii wirtualizacji procesorów, pamięci i urządzeń I/O realizowane łącznie w procesorze, chipsecie płyty głównej oraz w BIOS systemu (możliwość włączenia/wyłączenia sprzętowego wsparcia wirtualizacji dla poszczególnych komponentów systemu).
	Obudowa	Obudowa, szkielet i zawiasy notebooka wzmocnione, dookoła matrycy gumowe uszczelnienie chroniące klawiaturę notebooka po zamknięciu przed kurzem i wilgocią. Kąt otwarcia notebooka min 180 stopni. W obudowie notebooka zintegrowany mechaniczny przesuwany zamek uniemożliwiający samoczynne otwarcie się notebooka.
	Wymagania dotyczące baterii i zasilania	6-cell, 60Whr, Li-Ion. Umożliwiająca jej szybkie naładowanie do poziomu 80% w czasie 1 godziny i do poziomu 100% w czasie 2 godzin. Zasilacz o mocy min. 65W
	Zgodność z systemami operacyjnymi i standardami	Oferowane modele komputerów muszą posiadać certyfikat Microsoft, potwierdzający poprawną współpracę oferowanych modeli komputerów z systemem operacyjnym Windows 7 (załączyć wydruk ze strony Microsoft WHCL)
	BIOS	BIOS zgodny ze specyfikacją UEFI Możliwość, bez uruchamiania systemu operacyjnego z dysku twardego komputera lub innych, podłączonych do niego urządzeń zewnętrznych odczytania z BIOS informacji o: wersji BIOS, nr seryjnym komputera wraz z datą jego wyprodukowania, ilości i sposobu obłożenia slotów pamięciami RAM, typie procesora wraz z informacją o ilości rdzeni, wielkości pamięci cache L2 i L3, pojemności zainstalowanego dysku twardego, rodzaju napędu optycznego, MAC adresie zintegrowanej karty sieciowej, zainstalowanej grafice, typie panelu LCD wraz z informacją o jego natywnej rozdzielczości, kontrolerze audio Funkcja blokowania/odblokowania BOOT-owania stacji roboczej z zewnętrznych urządzeń. Funkcja blokowania/odblokowania BOOT-owania stacji roboczej z USB Możliwość, bez uruchamiania systemu operacyjnego z dysku twardego komputera lub innych, podłączonych do niego urządzeń zewnętrznych, ustawienia hasła na poziomie systemu, administratora oraz dysku twardego oraz możliwość ustawienia następujących zależności pomiędzy nimi: brak możliwości zmiany hasła pozwalającego na uruchomienie systemu bez podania hasła

		administratora. Musi posiadać możliwość ustawienia zależności pomiędzy hasłem administratora a hasłem systemowym tak, aby nie było możliwe wprowadzenie zmian w BIOS wyłącznie po podaniu hasła systemowego. Funkcja ta ma wymuszać podanie hasła administratora przy próbie zmiany ustawień BIOS w sytuacji, gdy zostało podane hasło systemowe. Możliwość wyłączenia/włączenia: zintegrowanej karty sieciowej, portów USB, portu eSATA, modemu analogowego, FireWire, wnęki na napęd optyczny, czytnika kart multimedialnych, mikrofonu, kamery, systemu ochrony dysku przed upadkiem, Intel TurboBoost, ASF 2.0, pracy wielordzeniowej procesora, modułów: WWAN, WLAN i Bluetooth z poziomu BIOS, bez uruchamiania systemu operacyjnego z dysku twardego komputera lub innych, podłączonych do niego, urządzeń zewnętrznych. Możliwość włączenia/wyłączenia szybkiego ładowania baterii Możliwość włączenia/wyłączenia funkcjonalności Wake On LAN/WLAN – zdalne uruchomienie komputera za pośrednictwem sieci LAN i WLAN – min. trzy opcje do wyboru: tylko LAN, tylko WLAN, LAN oraz WLAN Możliwość włączenia/wyłączenia hasła dla dysku twardego
	Certyfikaty i standardy	• Certyfikat ISO 9001:2000 dla producenta sprzętu (należy załączyć do oferty) • Certyfikat ISO 14001 dla producenta sprzętu (należy załączyć do oferty) • Deklaracja zgodności CE (załączyć do oferty)
	Ergonomia	Głośność jednostki centralnej mierzona zgodnie z normą ISO 7779 oraz wykazana zgodnie z normą ISO 9296 w pozycji obserwatora w trybie pracy dysku twardego (WORK) wynosząca maksymalnie 19dB
	Waga	Waga max 3,0 kg
	Bezpieczeństwo	Zintegrowany z płytą główną dedykowany układ sprzętowy służący do tworzenia i zarządzania wygenerowanymi przez komputer kluczami szyfrowania. Zabezpieczenie to musi posiadać możliwość szyfrowania poufnych dokumentów przechowywanych na dysku twardym przy użyciu klucza sprzętowego. Obudowa wzmocniona chroniąca notebook przed czynnikami zewnętrznymi oraz upadkiem
	Warunki gwarancji	2-letnia gwarancja producenta świadczona na miejscu u klienta, czas reakcji serwisu – 3 dni robocze
	Oprogramowanie	Zainstalowany system operacyjny System operacyjny klasy PC spełniający następujące wymagania poprzez natywne dla niego mechanizmy, bez użycia dodatkowych aplikacji: 1. Możliwość dokonywania aktualizacji i poprawek systemu przez Internet z możliwością wyboru instalowanych poprawek; 2. Możliwość dokonywania uaktualnień sterowników urządzeń przez Internet – witrynę producenta systemu;

		3. Darmowe aktualizacje w ramach wersji systemu operacyjnego przez Internet (niezbędne aktualizacje, poprawki, biuletyny bezpieczeństwa dostarczane bez dodatkowych opłat) – wymagane podanie nazwy strony serwera WWW; 4. Internetowa aktualizacja zapewniona w języku polskim; 5. Wbudowana zaporę internetową (firewall) dla ochrony połączeń internetowych; zintegrowana z systemem konsola do zarządzania ustawieniami zapory i regułami IP v4 i IPv6; 6. Zlokalizowane w języku polskim, co najmniej następujące elementy: menu, odtwarzacz multimedialny, pomoc, komunikaty systemowe; 7. Wsparcie dla większości powszechnie używanych urządzeń peryferyjnych (drukarek, urządzeń sieciowych, standardów USB, Plug&Play, Wi-Fi) 8. Funkcjonalność automatycznej zmiany domyślnej drukarki w zależności od sieci, do której podłączony jest komputer 9. Interfejs użytkownika działający w trybie graficznym z elementami 3D, zintegrowana z interfejsem użytkownika interaktywna część pulpitu służąca do uruchamiania aplikacji, które użytkownik może dowolnie wymieniać i pobrać ze strony producenta. 10. Możliwość zdalnej automatycznej instalacji, konfiguracji, administrowania oraz aktualizowania systemu; 11. Zabezpieczony hasłem hierarchiczny dostęp do systemu, konta i profile użytkowników zarządzane zdalnie; praca systemu w trybie ochrony kont użytkowników. 12. Zintegrowany z systemem moduł wyszukiwania informacji (plików różnego typu) dostępny z kilku poziomów: poziom menu, poziom otwartego okna systemu operacyjnego; system wyszukiwania oparty na konfigurowalnym przez użytkownika module indeksacji zasobów lokalnych. 13. Zintegrowane z systemem operacyjnym narzędzia zwalczające złośliwe oprogramowanie; aktualizacje dostępne u producenta nieodpłatnie bez ograniczeń czasowych. 14. Funkcje związane z obsługą komputerów typu TABLET PC, z wbudowanym modulem „uczenia się” pisma użytkownika – obsługa języka polskiego. 15. Funkcjonalność rozpoznawania mowy, pozwalającą na sterowanie komputerem głosowo, wraz z modulem „uczenia się” głosu użytkownika. 16. Zintegrowany z systemem operacyjnym moduł synchronizacji komputera z urządzeniami zewnętrznymi. 17. Wbudowany system pomocy w języku polskim; 18. Certyfikat producenta oprogramowania na dostarczany sprzęt; 19. Możliwość przystosowania stanowiska dla osób niepełnosprawnych (np. słabo widzących); 20. Możliwość zarządzania stacją roboczą poprzez polityki – przez politykę rozumiemy zestaw reguł definiujących lub ograniczających funkcjonalność systemu lub aplikacji; 21. Wdrażanie IPSEC oparte na politykach – wdrażanie IPSEC oparte na zestawach reguł definiujących ustawienia zarządzanych w sposób centralny; 22. Automatyczne występowanie i używanie (wystawianie) certyfikatów PKI X.509; 23. Wsparcie dla logowania przy pomocy smartcard; 24. Rozbudowane polityki bezpieczeństwa – polityki dla systemu operacyjnego i dla wskazanych aplikacji; 25. System posiada narzędzia służące do administracji, do wykonywania kopii zapasowych polityk i ich odtwarzania oraz generowania raportów z ustawień polityk; 26. Wsparcie dla Sun Java i .NET Framework 1.1 i 2.0 i 3.0 – możliwość uruchomienia aplikacji działających we wskazanych środowiskach; 27. Wsparcie dla JScript i VBScript – możliwość uruchamiania interpretera poleceń; 28. Zdalna pomoc i współdzielenie aplikacji – możliwość zdalnego przejęcia sesji zalogowanego użytkownika celem rozwiązania problemu z komputerem; 29. Rozwiązanie służące do automatycznego zbudowania obrazu systemu wraz z aplikacjami. Obraz systemu służyć ma do automatycznego upowszechnienia systemu operacyjnego inicjowanego i wykonywanego w całości poprzez sieć komputerową; 30. Rozwiązanie ma umożliwiać wdrożenie nowego obrazu poprzez zdalną instalację; 31. Graficzne środowisko instalacji i konfiguracji; 32. Transakcyjny system plików pozwalający na stosowanie przydziałów (ang. quota) na dysku dla użytkowników oraz zapewniający większą niezawodność i pozwalający tworzyć kopie zapasowe; 33. Zarządzanie kontami użytkowników sieci oraz urządzeniami sieciowymi tj. drukarki, modemy, woluminy dyskowe, usługi katalogowe 34. Udostępnianie modemu;
--	--	---

	35. Oprogramowanie dla tworzenia kopii zapasowych (Backup); automatyczne wykonywanie kopii plików z możliwością automatycznego przywrócenia wersji wcześniejszej; 36. Możliwość przywracania plików systemowych; 37. System operacyjny posiada funkcjonalność pozwalającą na identyfikację sieci komputerowych, do których jest podłączony, zapamiętywanie ustawień i przypisywanie do min. 3 kategorii bezpieczeństwa (z predefiniowanymi odpowiednio do kategorii ustawieniami zapory sieciowej, udostępniania plików itp.) 38. Licencja przewiduje możliwość użyczenia jednostce podległej (szkoła) Zainstalowane oprogramowanie biurowe : Zainstalowany pakiet aplikacji biurowych, edytor tekstów, arkusz kalkulacyjny, tworzenie prezentacji multimedialnych. Zaoferowane komputery przenośne muszą być wyposażone w oprogramowanie antywirusowe w języku polskim z subskrypcją na aktualizacje ważną minimum 12 miesiące od dnia podpisania protokołu odbioru sieci przez Zamawiającego oraz licencją umożliwiającą użytkowanie w firmie. Oprogramowanie antywirusowe wyposażone w firewall, antispam, kontrolę rodzicielską a dodatkowo spełniające poniższe wymagania: ☐ Wersja oprogramowania wspierająca oferowane w przedmiotowym przetargu oprogramowanie systemowe ☐ Wersja programu dla systemu Windows dostępna w języku polskim. ☐ Aktualizacje programu muszą odbywać się automatycznie. ☐ Aktualizacje muszą być bezpłatne. ☐ Możliwość konfiguracji programu do pracy z jednym (dowolnym) skanerem antywirusowym lub dwoma skanerami antywirusowymi jednocześnie. ☐ Dodatkowy i niezależny od skanerów plików trzeci skaner poczty oparty o technologię cloud security. ☐ Skanowanie w trybie bezczynności – pełne skanowanie komputera przynajmniej raz na 2 tygodnie uruchamiane i wznawiane automatycznie, podczas gdy nie jest używany. ☐ Kontrola autostartu umożliwiająca opóźnienie uruchamiania wybranych aplikacji podczas uruchamiania komputera. Możliwość pobierania aktualizacji przez 12 miesięcy od daty rejestracji
Wymagania dodatkowe	• Wbudowane porty i złącza: VGA, HDMI, 1x USB 3.0 w tym jedno o funkcjonalności eSATA/USB, 2xUSB 2.0; złącze słuchawkowe stereo i złącze mikrofonowe (dopuszcza się złącze współdzielone); czytnik kart multimedialnych obsługujący minimum karty: MS, MS Pro, SD, SDHC SDIO, MMC, wbudowana w obudowę ekranu komputera kamera HD, mikrofon z funkcjami redukcji szumów i poprawy mowy • Karta sieciowa 10/100/1000 RJ-45, zintegrowana z płytą główną, wspierająca obsługę WoL (funkcja włączana przez użytkownika), PXE 2.1, umożliwiająca zdalny dostęp do wbudowanej sprzętowej technologii zarządzania komputerem z poziomu konsoli zarządzania • Karta sieciowa bezprzewodowa WLAN 802.11a/b/g/n, zintegrowany z płytą główną lub w postaci wewnętrznego modułu mini-PCI Express z dedykowanym przełącznikiem do uruchamiania modułu WLAN wbudowanym w obudowę • Klawiatura odporna na zalanie cieczą, (układ US -QWERTY), min 83 klawisze, oraz

		wydzielona klawiatura numeryczna Napęd optyczny 8x DVD +/- RW
--	--	--

II. MATERIAŁY PIŚMIENNICZE

Lp	Opis artykułu	Ilość
PSP Kunów		
1	Papier xero A4	10 ryz
2	Papier xero A3	3 rzyzy
3	Segregator A4 70mm mix	10 szt
4	Teczka z gumką lakier A4 kolor mix	20 szt
5	Teczka z gumką zwykłe białe A4	20 szt
6	Skoroszyt Euro A4	20 szt
7	Koszulki krystaliczne A4	4 kpl.
8	Brystol B2 kolor mix	35 szt
9	Brystol B1 biały	6 szt
10	Bibuła karbowana kolor mix	50 szt.
11	Bibuła gładka rolka 12 mix	10 szt
12	Blok techniczny A4 kolorowy	20 szt
13	Blok techniczny A3 kolorowy	20 szt
14	Koperta biała C6	100 szt
15	Koperta biała C4	30 szt

16	Papier xero A4 kolor mix 100''	3 szt
17	Papier xero A4 kolor mix 500''	2 szt
18	Markery suchościernalne Gigant mix	2 kpl.
19	Markery kolorowe kompl.	40 szt
20	Zszywacz metalowy obrotowy	5 szt
21	Dziurkacz duży 25''	3 szt
22	Zszywki SDM 24/6	10 opak.
23	Spinacze biurowe 20mm	10 opak.
24	Spinacze biurowe 50mm	10 opak.
25	Pinezki zwykłe	10 opak.
26	Pinezki beczułki kolor	10 opak.
27	Taśma bezbarwna samoprzyl. 50mm	5 szt
28	Taśma bezbarwna samoprzyl. 20mm	5 szt
29	Taśma przylepna dwustronna	3 szt
30	Klej szkolny biurowy tubka	10 szt
31	Klej szkolny w sztyfcie 15g	10 szt
32	Kredki ołówkowe 12 kol	5 szt
33	Kredki świecowe 12 kolorów	5 szt
34	Flamastry 12 kolorów	5 szt
35	Farby plakatowe 12 kolorów	5 szt
36	Papier A4 samoprzylepny kol.mix	10 szt
37	Klej w tubce typu Magic	10 szt
38	Ołówek szkolny B2 trójkątny	12 szt
39	Plastelina 12 kolorów	10 szt
40	Tusz czarny do drukarki HP DJ 3845	2 szt
41	Tusz kolorowy do drukarki HP DJ 3845	2 szt
42	Toner do drukarki KYOCERA Ecosys FS-920	1 szt
43	Toner do urządzenia Samsung SCX-4720FN	1 szt

PSP Janik		
44	Zestaw 6 flamastrów z cienką po jednej stronie a grubą po drugiej stronie końcówką.	5 szt.
45	Teczka z gumką lakierowana typu Dox zielona lub podobna	25 szt.
46	Papier ksero, A4, biały, ryza	10 szt.
47	Nożyczki biurowe, 16cm, ze stali nierdzewnej ręczka z tworzywa sztucznego, odporna na pęknięcia	4 szt.
48	Taśma samoprzylepna bezbarwna, 48mmx66mm,	4 szt.
49	Papier kolorowy, A4, mix pastelowy, ryza	4 szt.
50	Blok rysunkowy kolorowy, A4	20 szt.
51	Kredki bambino, świecowe, po 10 sztuk.	10 szt.
52	Kredki ołówkowe, 24 kolory.	10 szt.
53	Zszywacz metalowy na 100 zszywek, zszywa jednorazowo do 30 stron, ładowane zszywki od góry	3 szt.